



**BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN
(USER MANUAL)**

SISTEM INFORMASI

“FLIGHT SIMULATOR MANAGEMENT SYSTEMS (FSMS)”

FOR ADMIN SIMULATOR

**KEMENTERIAN PERHUBUNGAN
BADAN PENGEMBANGAN SDM PERHUBUNGAN
BADAN LAYANAN UMUM
AKADEMI PENERBANG INDONESIA BANYUWANGI
2023**

**BUKU PETUNJUK PENGGUNAAN (USER MANUAL)
SISTEM INFORMASI
“FLIGHT SIMULATOR MANAGEMENT SYSTEMS (FSMS)”
*for Admin Simulator***

Edisi Pertama
Copyright © 2023

Team Penyusun:

Pengarah

Direktur Akademi Penerbang Indonesia Banyuwangi

Ketua Tim

Ir. Hadi Prayitno, S.ST, M.A

Sekretaris

Putra Wicaksono, S.ST

Anggota

Capt. Arya Yuda Prawira, A.Ma

Capt. Dimas Hari Cahyo, S.ST, M.M

Capt. Chairustakmal

Capt. Demmy Setyo Wiyono, A.Ma

Capt. Imam Fadila E.J., A.Ma

Hasyim As'ari (Squad IT)

**KEMENTERIAN PERHUBUNGAN
BADAN PENGEMBANGAN SDM PERHUBUNGAN
BADAN LAYANAN UMUM
AKADEMI PENERBANG INDONESIA BANYUWANGI
2023**

DAFTAR ISI

	Halaman
DAFTAR ISI.....	i
DAFTAR GAMBAR.....	iii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1. Latar Belakang	1
2. Tujuan Pembuatan <i>User Manual</i>	1
3. Struktur FSMS	1
4. Deskripsi FSMS.....	3
BAB II MENU DAN CARA PENGGUNAAN	4
1. Login FSMS (<i>Flight Simulator Management Systems</i>).....	4
2. Beranda (<i>Dashboard</i>)	5
3. Menu <i>Simulator Schedule</i>	11
a. <i>Input Simulator Schedule</i>	12
b. <i>Cetak Simulator Schedule</i>	13
4. Menu <i>Simulator Checklist</i>	18
a. <i>Input Simulator Checklist</i>	18
b. <i>Cetak Simulator Checklist</i>	20
5. Menu <i>Simulator Log Book</i>	25
a. <i>Input Simulator Log Book</i>	25
b. <i>Cetak Simulator Log Book</i>	27
6. Menu <i>Simulator Maintenance</i>	32
a. <i>Input Simulator Maintenance</i>	32
b. <i>Cetak Simulator Maintenance</i>	34
7. Menu <i>Simulator Malfunction</i>	39
a. <i>Input Simulator Malfunction</i>	39
b. <i>Cetak Simulator Malfunction</i>	41
8. Menu <i>Report</i>	46
9. Menu <i>Database Summary</i>	48
a. <i>View Data</i>	49
b. <i>Cetak</i>	49

10. Menu Data Taruna.....	50
a. <i>Input Data</i>	50
b. <i>View Data</i>	52
c. Cetak.....	53
11. Menu Data <i>Flight Instructor</i>	54
a. <i>Input Data</i>	54
b. <i>View Data</i>	56
c. Cetak.....	57
12. Menu Data <i>User</i>	58
a. <i>Input</i>	59
b. <i>View</i>	60
BAB III PENUTUP.....	61

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 1. Struktur FSMS	2
Gambar 2. Menu Login FSMS	4
Gambar 3. Struktur Menu Login FSMS	5
Gambar 4. Tampilan Struktur Dashboard FSMS	7
Gambar 5. Tampilan Menu Profil Akun.....	8
Gambar 6. Tampilan Tombol Memperkecil (Minimize) side bar menu.....	9
Gambar 7. Tampilan menu login ALSIM Techlog	10
Gambar 8. Tampilan menu login Redbird Account.....	10
Gambar 9. Tampilan side bar menu Simulator Schedule	11
Gambar 10. Akses input data simulator schedule	12
Gambar 11. Menu input data simulator schedule	12
Gambar 12. Akses cetak simulator schedule.....	14
Gambar 13. Menu cetak harian simulator schedule	14
Gambar 14. Menu cetak bulanan simulator schedule.....	15
Gambar 15. Menu cetak tahunan simulator schedule	16
Gambar 16. Tampilan side bar menu Simulator Checklist.....	18
Gambar 17. Akses input data Simulator Checklist.....	19
Gambar 18. Menu input data Simulator Schedule	19
Gambar 19. Akses cetak simulator checklist	20
Gambar 20. Menu cetak harian simulator checklist	21
Gambar 21. Menu cetak bulanan simulator checklist	22
Gambar 22. Menu cetak tahunan simulator checklist	23
Gambar 23. Tampilan side bar menu Simulator Log Book	25
Gambar 24. Akses input data Simulator Log Book.....	26
Gambar 25. Menu input data Simulator Log Book.....	26
Gambar 26. Akses cetak simulator log book	28
Gambar 27. Menu cetak harian simulator log book	28
Gambar 28. Menu cetak bulanan simulator log book	29
Gambar 29. Menu cetak tahunan simulator log book	30

Gambar 30. Tampilan side bar menu Simulator Maintenance.....	32
Gambar 31. Akses input data Simulator Maintenance.....	33
Gambar 32. Menu input data Simulator Maintenance	33
Gambar 33. Akses cetak simulator maintenance	34
Gambar 34. Menu cetak harian simulator maintenance	35
Gambar 35. Menu cetak bulanan simulator maintenance	36
Gambar 36. Menu cetak tahunan simulator maintenance	37
Gambar 37. Tampilan side bar menu Simulator Malfunction.....	39
Gambar 38. Akses input data Simulator Malfunction.....	40
Gambar 39. Menu input data Simulator Malfunction.....	40
Gambar 40. Akses cetak simulator malfunction.....	41
Gambar 41. Menu cetak harian simulator malfunction	42
Gambar 42. Menu cetak bulanan simulator malfunction.....	43
Gambar 43. Menu cetak tahunan simulator malfunction	44
Gambar 44. Tampilan side bar menu report.....	46
Gambar 45. Tampilan menu report.....	47
Gambar 46. Tampilan side bar menu database summary.....	48
Gambar 47. Tampilan view data pada database summary	49
Gambar 48. Tampilan cetak pada database summary	49
Gambar 49. Tampilan side bar data taruna	50
Gambar 50. Input data taruna.....	51
Gambar 51. View Data Taruna.....	52
Gambar 52. Edit dan hapus data taruna.....	52
Gambar 53. Cetak data taruna	53
Gambar 54. Tampilan side bar data flight instructor.....	54
Gambar 55. Input data flight instructor	55
Gambar 56. View data flight instructor.....	56
Gambar 57. Edit dan hapus data taruna.....	56
Gambar 58. Tampilan side bar data user	58
Gambar 59. Input data user.....	59
Gambar 60. Edit dan hapus data user.....	60

BAB I PENDAHULUAN

1. LATAR BELAKANG

Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) merupakan suatu sistem yang di desain untuk keperluan pengelolaan data-data manajemen kinerja *Flight Simulator* dengan penerapan teknologi informasi di lingkungan Akademi Penerbang Indonesia Banyuwangi. Kegiatan ini meliputi pembuatan *simulator schedule*, *simulator checklist*, pengisian informasi pada *simulator log book*, *simulator maintenance* dan *simulator malfunction* yang dapat digunakan secara online dengan fitur *user friendly*. Sistem ini bertujuan untuk mendukung penyelenggaraan pendidikan dan pelatihan, sehingga Akademi Penerbang Indonesia Banyuwangi dapat menyediakan layanan informasi yang lebih baik dan efektif kepada seluruh sivitas akademika, baik di dalam maupun di luar melalui *website*.

2. TUJUAN PEMBUATAN *USER MANUAL*

Dokumen *User Manual FSMS (Flight Simulator Management Systems)* ini dibuat untuk tujuan sebagai berikut:

- a. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) untuk admin simulator, admin operation dan user.
- b. Sebagai panduan penggunaan FSMS (*Flight Simulator Management Systems*).

3. STRUKTUR FSMS

FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) terdiri dari 10 (sepuluh) bagian halaman yang terintegrasi, diantaranya:

- a. Halaman *Simulator Schedule*,
- b. Halaman *Simulator Checklist*,
- c. Halaman *Simulator Log Book*,
- d. Halaman *Simulator Maintenance*,
- e. Halaman *Simulator Malfunction*,
- f. Halaman *Report*,
- g. Halaman *Database Summary*,

- h. Halaman Data Taruna,
- i. Halaman Data *Flight Instructor*, dan
- j. Halaman Data User.



Gambar 1. Struktur FSMS

Selanjutnya, akan diberikan panduan kepada *User admin simulator*, *admin operation* dan pengguna untuk memonitor dalam menggunakan Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*).

4. **DESKRIPSI *USER MANUAL***

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan FSMS (*Flight Simulator Management Systems*). Dokumen ini berisikan informasi sebagai berikut:

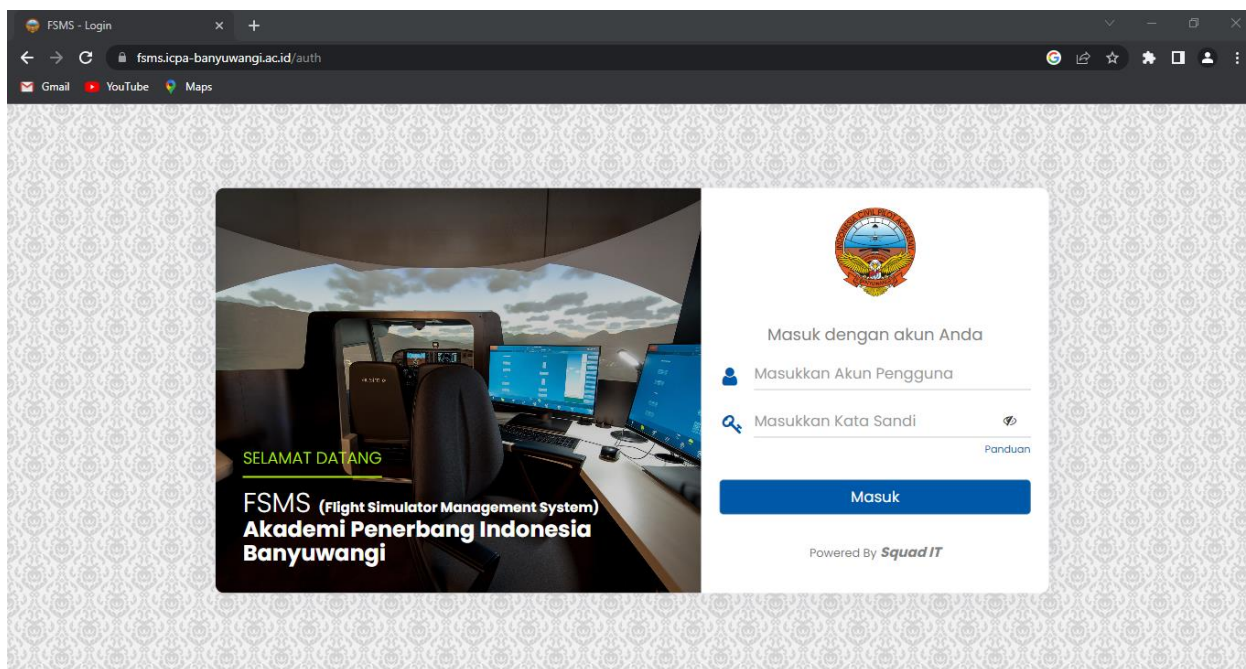
- a. BAB I, berisi informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan meliputi latar belakang deskripsi umum sistem, tujuan pembuatan dokumen, struktur FSMS, serta deskripsi *user manual*.
- b. BAB II, berisi informasi *User Manual* FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) untuk hak akses sebagai admin simulator.
- c. BAB III, berisi informasi penutup sebagai akhir bagian dari *User Manual*.

BAB II

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

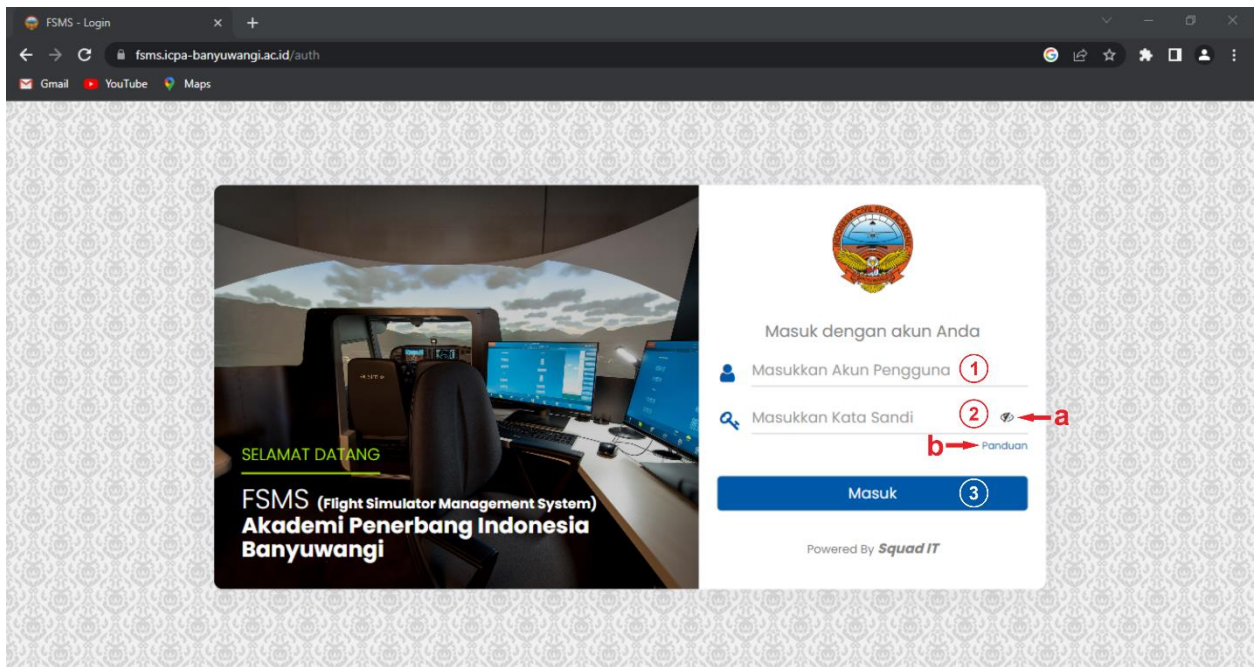
1. **Login FSMS (*Flight Simulator Management Systems*)**

Untuk menggunakan Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) dapat mengunjungi laman web melalui alamat <https://fsms.icpa-banyuwangi.ac.id/auth> yang terlihat pada Gambar 2 dibawah ini:



Gambar 2. Menu Login FSMS

Struktur menu *login* Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) terlihat pada Gambar 3 pada halaman selanjutnya:



Gambar 3. Struktur Menu *Login* FSMS

Adapun penjelasan struktur menu *login* Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*), yaitu sebagai berikut:

- a. Pointer 1, *username* akun admin *simulator*, admin *operation* dan *user*.
- b. Pointer 2, *password* atau kata sandi akun admin *simulator*, admin *operation* dan *user*.
- c. Pointer 3, tombol *Login* ke Sistem Informasi FSMS.
- d. Pointer a, *invisible* atau *visible* (tidak ditampilkan atau ditampilkan) kata sandi.
- e. Pointer b, panduan *User Manual* FSMS.

NOTE! Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) dibuat khusus untuk pengguna internal Akademi Penerbang Indonesia Banyuwangi. Jika terdapat perubahan struktur jabatan dapat menghubungi Unit Laboratorium untuk mendapatkan hak akses akun.

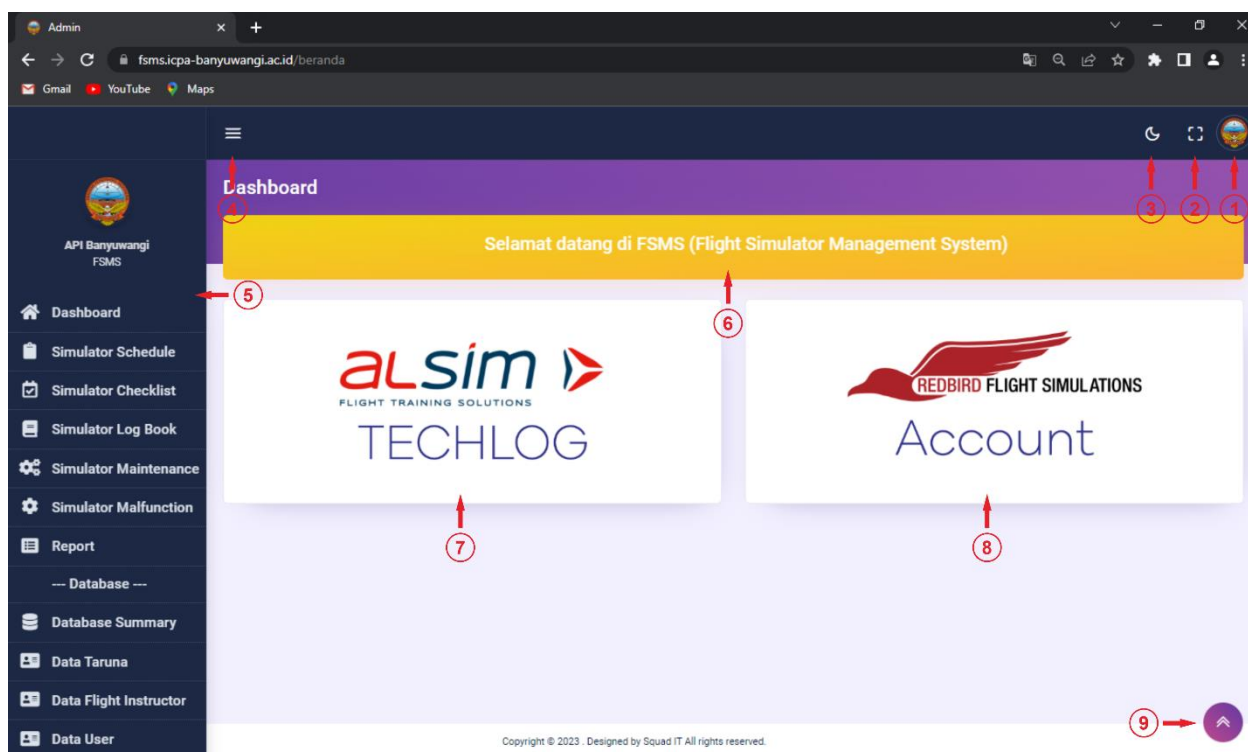
2. Beranda (*Dashboard*)

Dashboard merupakan halaman awal ketika *User* mengakses Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*). Pada tampilan ini, terdapat beberapa menu yaitu sebagai berikut:

-
- a. Tombol Menu Profile.
 - b. Tombol Mode Layar Penuh (*Full Screen*).
 - c. Tombol Mode Layar (Terang atau Gelap)
 - d. Tombol Memperkecil (*Minimize*) *side bar menu*.
 - e. Menu *Side Bar*, yang terdiri dari menu sebagai berikut:
 - 1) *Dashboard*.
 - 2) *Simulator Schedule*.
 - a) *Input*.
 - b) Cetak.
 - 3) *Simulator Checklist*.
 - a) *Input*.
 - b) Cetak.
 - 4) *Simulator Log Book*.
 - a) *Input*.
 - b) Cetak.
 - 5) *Simulator Maintenance*.
 - a) *Input*.
 - b) Cetak.
 - 6) *Simulator Malfunction*.
 - a) *Input*.
 - b) Cetak.
 - 7) *Report*.
 - 8) *Database*, terdiri dari menu sebagai berikut:
 - a) *Database Summary*.
 - *View Data*.
 - Cetak.
 - b) *Data Taruna*.
 - *Input*.
 - *View*.
 - Cetak.
 - c) *Data Flight Instructor*.
 - *Input*.

- View.
 - Cetak.
- d) Data User.
- Input.
 - View.

Adapun tampilan beranda (*Dashboard*) FSMS (*Flight Simulator Management Systems*) terlihat pada Gambar 4 dibawah ini:



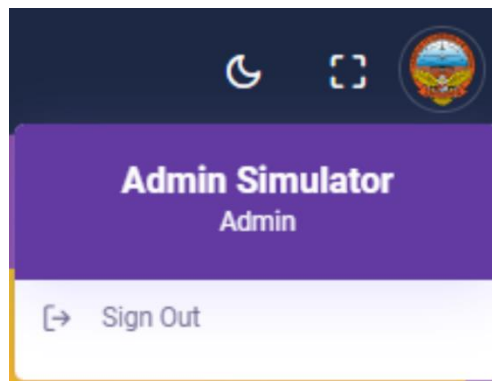
Gambar 4. Tampilan Struktur *Dashboard* FSMS.

Penjelasan struktur menu yang ditampilkan pada beranda (*Dashboard*) Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*), yaitu sebagai berikut:

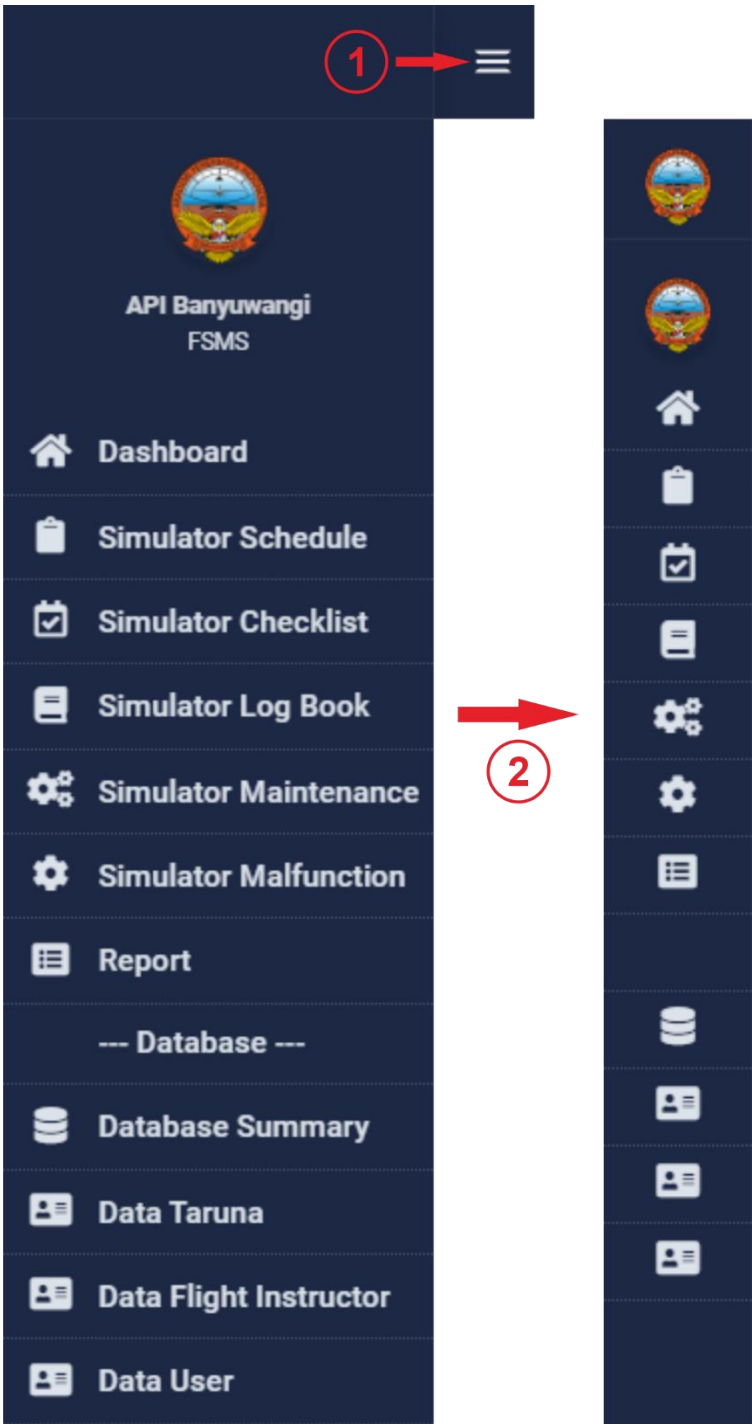
- a. Pointer 1, Profil Menu akun admin simulator, admin operation dan user.
- b. Pointer 2, Tombol Mode Layar Penuh (*Full Screen*).
- c. Pointer 3, Tombol Mode Layar (Terang atau Gelap).
- d. Pointer 4, Tombol Memperkecil (*Minimize*) *side bar menu*.
- e. Pointer 5, *Side Bar Menu*.
- f. Pointer 6, Teks berjalan (*running text*).

- g. Pointer 7, Tombol akses ke laman web ALSIM Techlog (<https://techlog.alsim.com/en/login>). ALSIM Techlog merupakan suatu *support* kepada pengguna *Flight Simulator* ALSIM untuk memberikan dukungan perawatan dan kendala yang terjadi saat penggunaan yang terhubung langsung dengan personil ahli dari ALSIM.
- h. Pointer 8, Tombol akses ke laman web Redbird Account (<https://account.redbirdflight.com/#/login>). Redbird Account merupakan suatu *support* kepada pengguna *Redbird Flight Simulator* untuk memberikan dukungan perawatan dan kendala yang terjadi saat penggunaan serta *update* langganan yang terhubung langsung dengan personil ahli dari Redbird.
- i. Pointer 9, Tombol *Scroll Up* untuk kembali ke halaman atas secara otomatis.

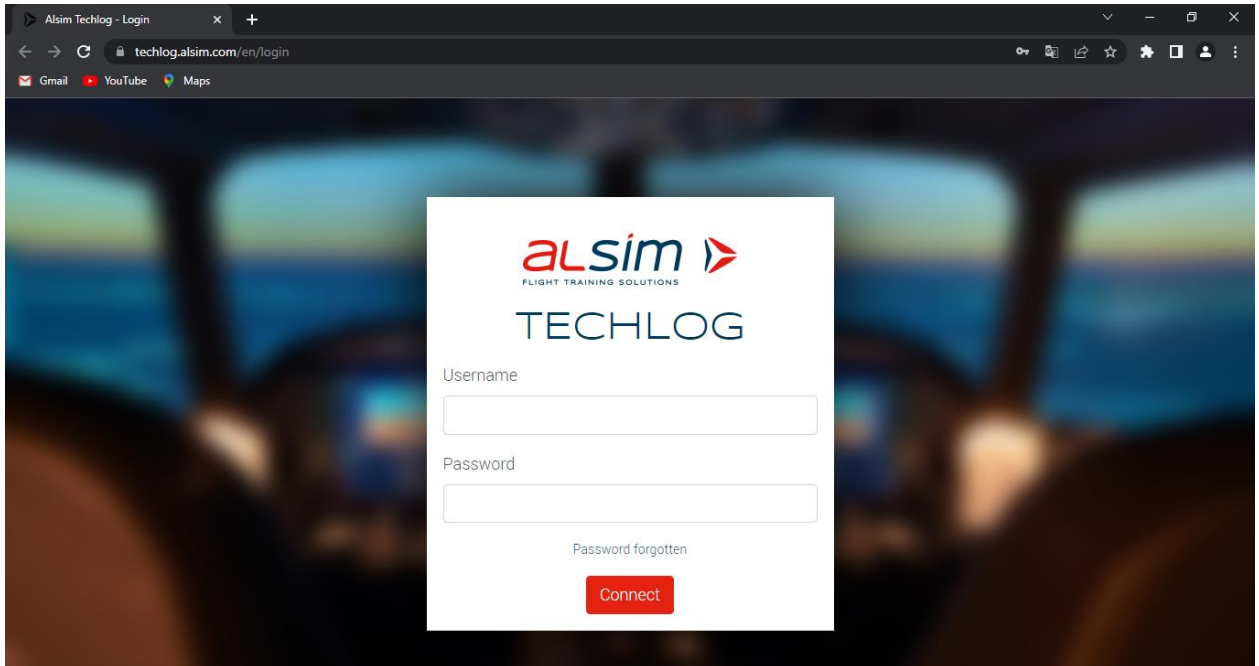
Penjelasan beberapa tampilan pada menu beranda (*Dashboard*) yaitu sebagai berikut:



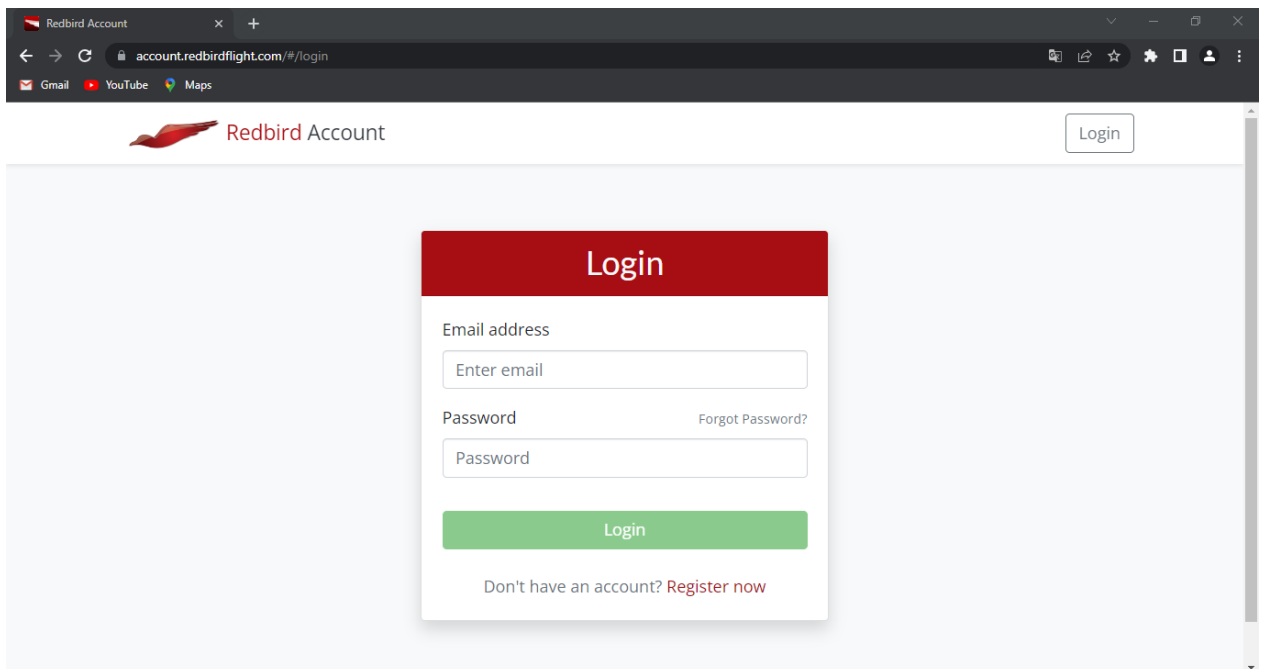
Gambar 5. Tampilan Menu Profil Akun.



Gambar 6. Tampilan Tombol Memperkecil (*Minimize*) side bar menu.



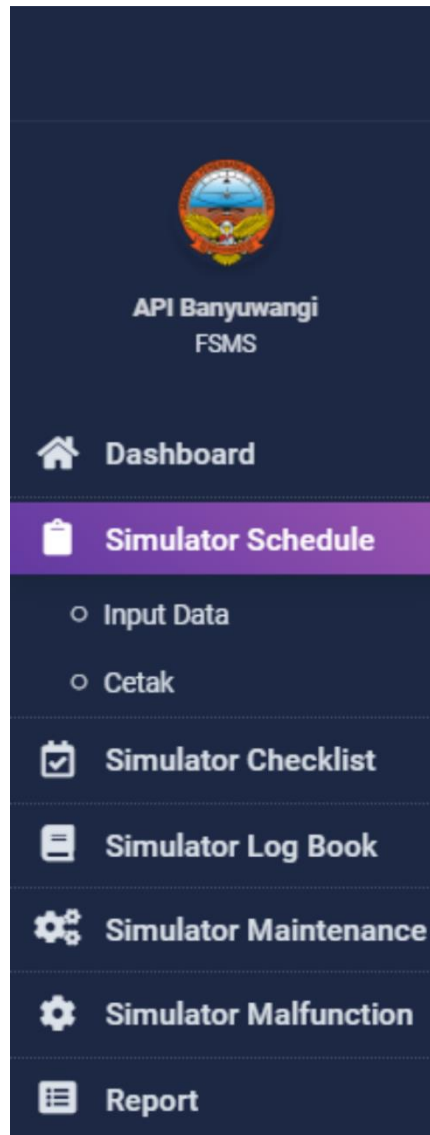
Gambar 7. Tampilan menu *login* ALSIM Techlog.



Gambar 8. Tampilan menu *login* Redbird Account.

3. Menu *Simulator Schedule*

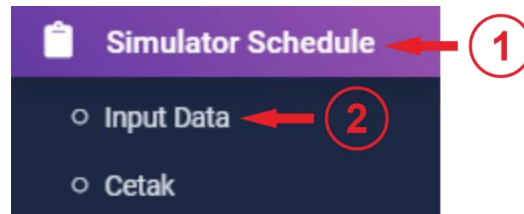
Menu ini dikhususkan untuk *admin operation* membuat jadwal *simulator* (*Simulator Schedule*) taruna atau siswa API Banyuwangi yang akan melakukan pelatihan terbang secara *simulator*. Sub menu terdiri dari *input* dan cetak. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Simulator Schedule* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 9. Tampilan *side bar* menu *Simulator Schedule*.

a. *Input Simulator Schedule*

Admin operation dapat mengisi jadwal dan mencetak hasil pengisian jadwal untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan *input data simulator schedule* terlihat pada Gambar 10 dibawah ini:



Gambar 10. Akses *input data simulator schedule*

Adapun urutan *input data Simulator Schedule* dapat dilihat pada Gambar 11 dibawah ini:

A screenshot of the "Input Simulator Schedule" form. The form has a purple header with the title "Input Simulator Schedule". Below the header, there is a section titled "INPUT DATA". The form contains several input fields, each with a red arrow and a circled number pointing to it. The fields are: "Pilih Input*" (1), "Nama Simulator*" (2), "Period*" (3), "Instructor*" (4), "Student*" (5), and "Tanggal*" (6). The "Tanggal*" field has a format hint: "Format : Bulan / Tanggal / Tahun" and the value "06/26/2023". At the bottom of the form, there is a "Submit" button with a red arrow and a circled number 7 pointing to it. The footer of the form contains the text "Copyright © 2023 . Designed by Squad IT All rights reserved." and a purple circular icon with an upward arrow.

Gambar 11. Menu *input data simulator schedule*.

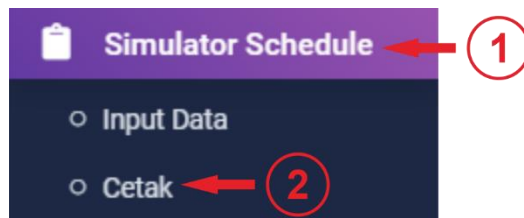
Penjelasan urutan untuk melakukan *input data Simulator Schedule*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih *input*, terdiri dari *input* taruna dan *input* tamu. *input* taruna dikhususkan untuk taruna/siswa API Banyuwangi dan *input* tamu untuk masyarakat umum yang menyewa *simulator* API Banyuwangi.
- 2) Pointer 2, Nama *simulator*, terdiri dari model *simulator* yang akan digunakan, yaitu terdiri dari Redbird Flight Simulator (FMX 1, FMX 2 dan FMX 3) dan ALSIM (ALSIM 172 dan ALSIM 250).
- 3) Pointer 3, Period, terdiri dari periode waktu penggunaan *simulator*, yaitu terdiri dari Period I sampai dengan Period VIII.
- 4) Pointer 4, *Instructor*, untuk mengisi nama instruktur yang sudah dijadwalkan oleh admin *operation*. Data nama-nama *Flight Instructor* sudah tersedia di database, ketika melakukan pengisian nama (secara otomatis akan muncul nama instruktur yang akan mengisi jadwal).
- 5) Pointer 5, *Student*, untuk mengisi nama taruna atau siswa dan nama tamu yang sudah dijadwalkan oleh admin *operation*. Data nama-nama taruna atau siswa API Banyuwangi sudah tersedia di database, ketika melakukan pengisian nama (secara otomatis akan muncul nama taruna atau siswa yang akan mengisi jadwal) dan untuk nama tamu dapat diisi sesuai dengan informasi yang diberikan saat melakukan sewa *simulator*.
- 6) Pointer 6, Tanggal, untuk memilih tanggal pelaksanaan penggunaan simulator secara berkala dengan format *bulan/tanggal/tahun*.
- 7) Pointer 7, *Submit*, merupakan tombol akhir ketika penjadwalan sudah selesai di isi untuk satu nama taruna atau siswa dan nama tamu.

NOTE! pengisian jadwal penggunaan *simulator* (*simulator schedule*) dapat dilakukan secara berulang dan berkala untuk tanggal yang sama sesuai kebutuhan.

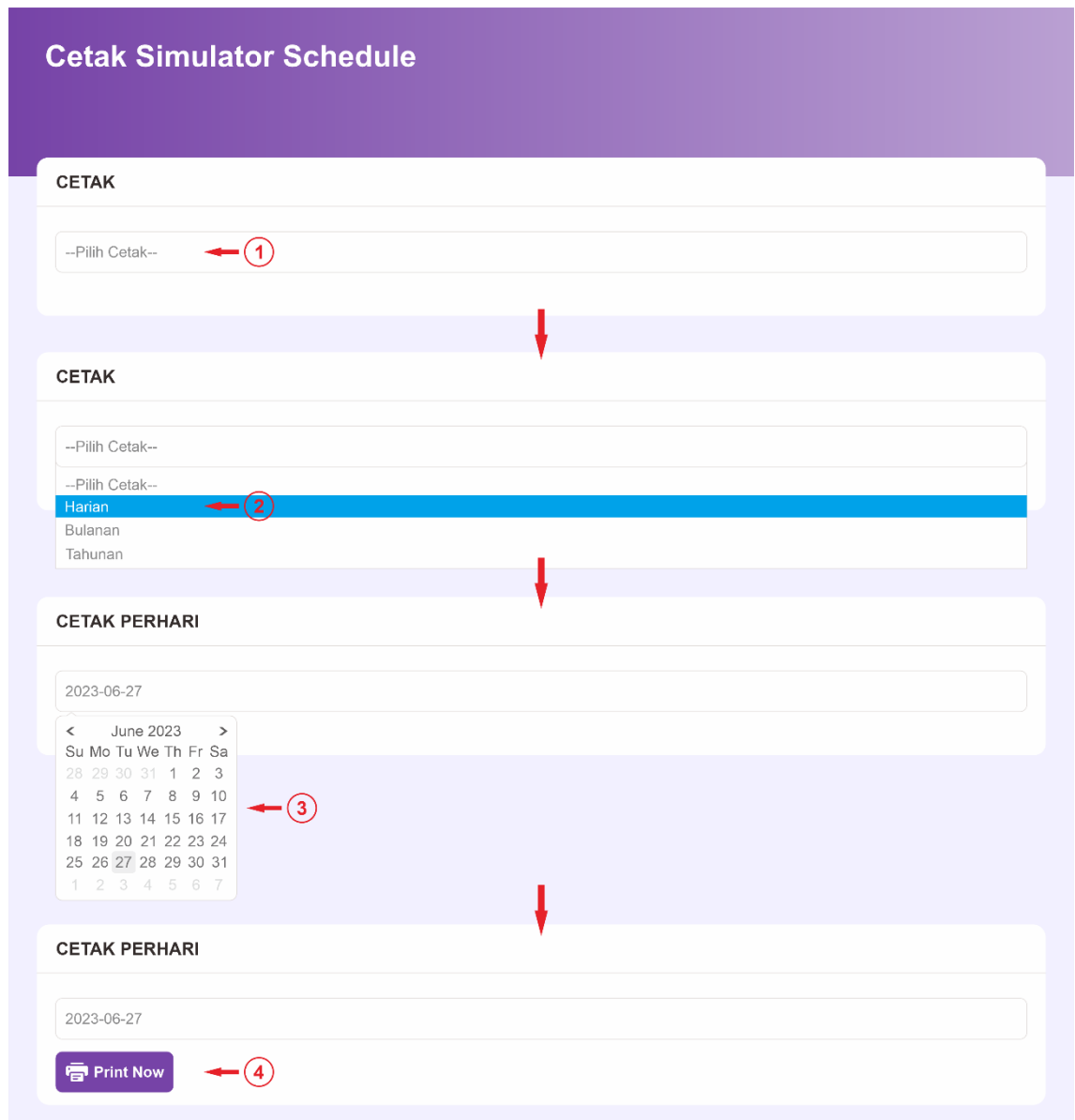
b. Cetak Simulator Schedule

Admin *operation* dapat mencetak hasil pengisian jadwal untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan cetak *simulator schedule* terlihat pada Gambar 12.



Gambar 12. Akses cetak *simulator schedule*

Menu cetak terbagi menjadi tiga (3) pilihan, yaitu: cetak harian, cetak per bulan dan cetak per tahun. Admin operation dapat melakukan cetak harian yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 13. Menu cetak harian *simulator schedule*

Penjelasan urutan cetak harian yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Schedule*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak harian, untuk cetak *simulator schedule* harian.
- 3) Pointer 3, Pilih tanggal, untuk memilih tanggal laporan *schedule simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, *Print Now*, untuk mencetak laporan *schedule simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak bulanan dapat dilihat pada gambar 14 sebagaimana terlihat dibawah ini:

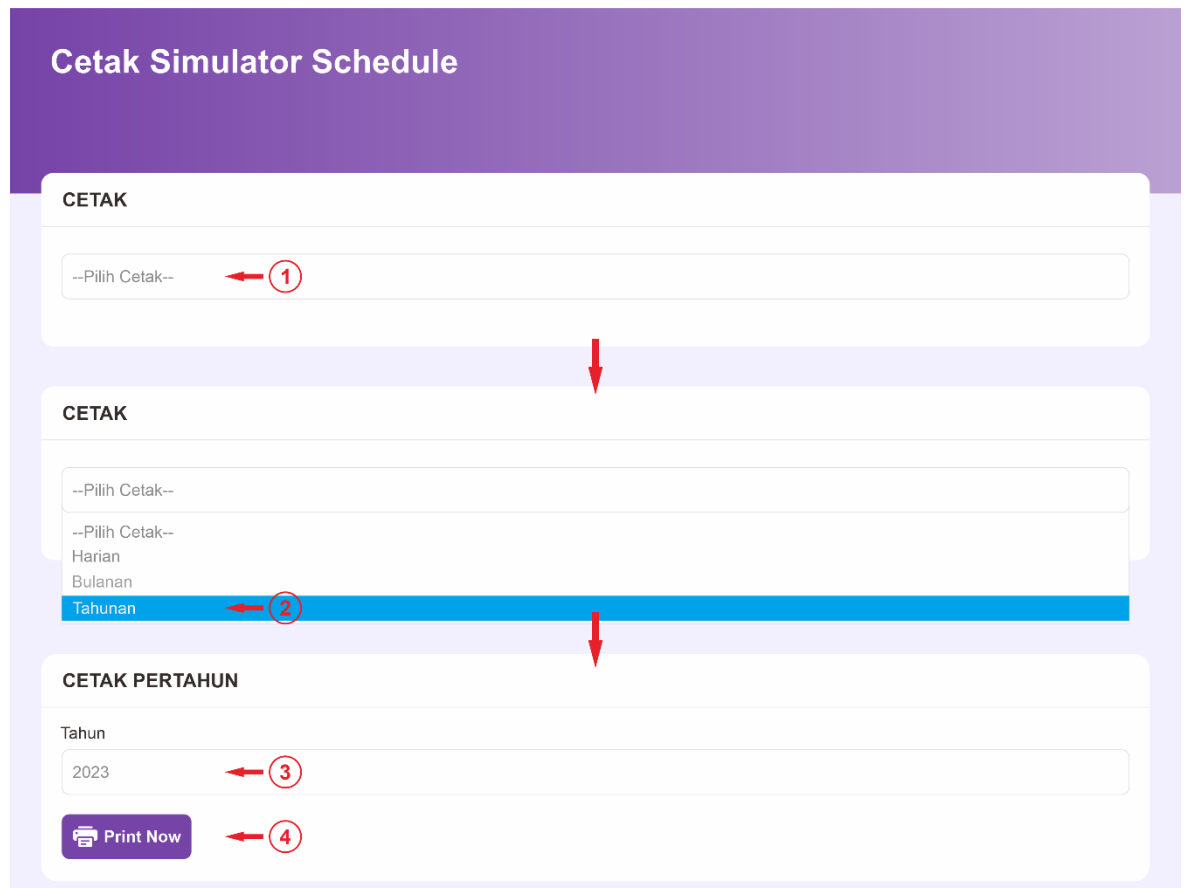
The screenshot displays the 'Cetak Simulator Schedule' interface. It features a purple header with the title 'Cetak Simulator Schedule'. Below the header, there are three main sections, each with a title and a form area. The first section is titled 'CETAK' and contains a dropdown menu with the placeholder '--Pilih Cetak--'. A red arrow points to this dropdown, labeled with a circled '1'. The second section is also titled 'CETAK' and contains a dropdown menu with the placeholder '--Pilih Cetak--'. Below this dropdown are three options: 'Harian', 'Bulanan', and 'Tahunan'. The 'Bulanan' option is highlighted in blue, and a red arrow points to it, labeled with a circled '2'. The third section is titled 'CETAK BULANAN' and contains two dropdown menus. The first is labeled 'Bulan' and has 'Januari' selected; a red arrow points to it, labeled with a circled '3'. The second is labeled 'Tahun' and has '2023' selected; a red arrow points to it, labeled with a circled '4'. At the bottom of this section is a purple button with a printer icon and the text 'Print Now', with a red arrow pointing to it, labeled with a circled '5'. Red arrows also indicate the flow from the first section to the second, and from the second to the third.

Gambar 14. Menu cetak bulanan *simulator schedule*

Penjelasan urutan cetak bulanan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Schedule*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak bulanan, untuk cetak *simulator schedule* secara bulanan.
- 3) Pointer 3, Pilih bulan, untuk memilih bulan laporan *schedule simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *schedule simulator* yang ingin dicetak.
- 5) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *schedule simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak tahunan dapat dilihat pada gambar 15 sebagaimana terlihat dibawah ini:



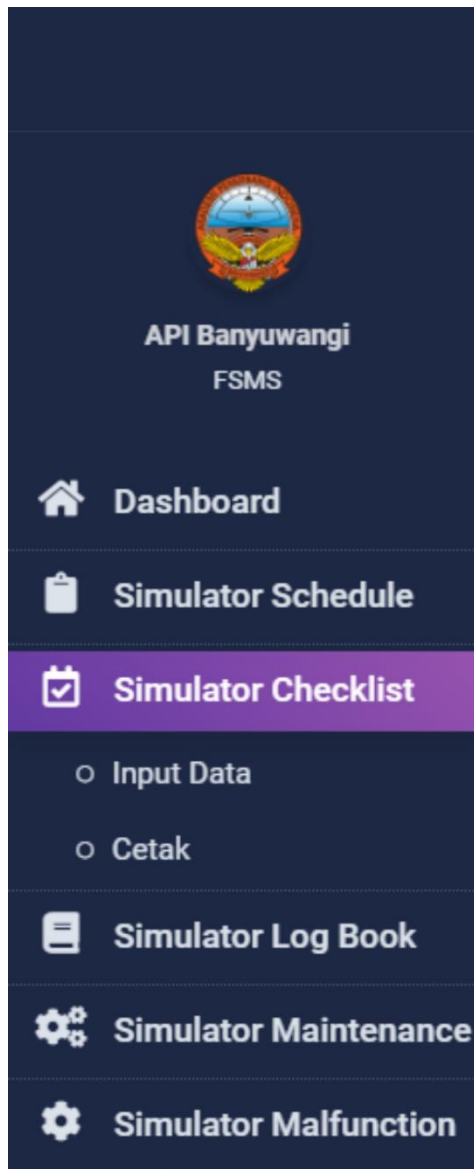
Gambar 15. Menu cetak tahunan *simulator schedule*

Penjelasan urutan cetak tahunan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Schedule*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak tahunan, untuk cetak *simulator schedule* secara tahunan.
- 3) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *schedule simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *schedule simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

4. Menu *Simulator Checklist*

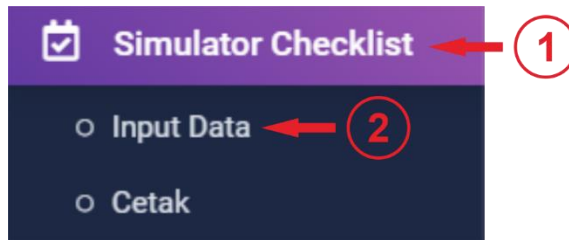
Pada menu ini, admin simulator dapat melakukan *checklist* pada saat *pre* dan *post* inspection. Sub menu terdiri dari *input* dan cetak. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Simulator Checklist* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 16. Tampilan *side bar* menu *Simulator Checklist*.

a. Input Simulator Checklist

Admin simulator dapat mengisi *checklist* dan mencetak hasil pengisian *checklist* untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan *input data simulator checklist* terlihat pada Gambar 17.



Gambar 17. Akses *input data Simulator Checklist*.

Adapun urutan *input data Simulator Schedule* dapat dilihat pada Gambar 18 dibawah ini:

A screenshot of a web form titled "Input Checklist". The form is divided into several sections. At the top is a purple header with the text "Input Checklist". Below this is a white box with the title "INPUT DATA". The form contains the following fields and sections:

- "Simulator Type *": A dropdown menu with the text "--Pilih Simulator Type--". A red arrow points to it (labeled with a circled '1').
- "Simulator Model *": A dropdown menu with the text "--Pilih Simulator Model--". A red arrow points to it (labeled with a circled '2').
- "Checklist Category *": A dropdown menu with the text "--Pilih Checklist Category--". A red arrow points to it (labeled with a circled '3').
- "Tanggal *": A date input field with the text "Format: Bulan / Tanggal / Tahun" and the value "06/27/2023". A red arrow points to it (labeled with a circled '4').
- "Checklist Item": A section with a title and a list of seven items. To the right of the list are seven empty checkboxes. A red arrow points to the top checkbox (labeled with a circled '5').
- "DISCREPANCIES (IF ANY)": A section with a title and a text input field labeled "Description". A red arrow points to the title (labeled with a circled '6').
- "CORRECTIVE ACTION (IF ANY)": A section with a title and a text input field labeled "Description". A red arrow points to the title (labeled with a circled '7').
- "Submit": A purple button at the bottom left. A red arrow points to it (labeled with a circled '8').

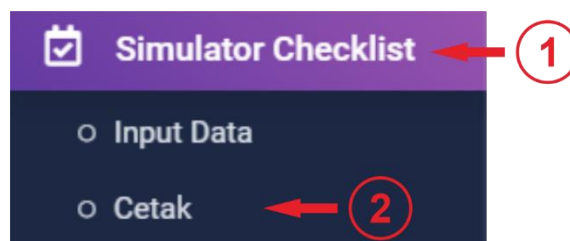
Gambar 18. Menu *input data Simulator Schedule*.

Penjelasan urutan untuk melakukan *input data Simulator Schedule*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, pilih *simulator type*, terdiri dari model simulator yang dimiliki API Banyuwangi yaitu Redbird dan ALSIM.
- 2) Pointer 2, pilih *simulator model*, terdiri dari model *simulator* yang akan digunakan, yaitu terdiri dari Redbird Flight Simulator (FMX 1, FMX 2 dan FMX 3) dan ALSIM (ALSIM 172 dan ALSIM 250).
- 3) Pointer 3, pilih *checklist category*, terdiri dari kategori *checklist* yaitu *pre-check* dan *post check inspection* untuk masing-masing model simulator.
- 4) Pointer 4, pilih tanggal, untuk untuk memilih tanggal pelaksanaan *checklist* simulator dengan format *bulan/tanggal/tahun*.
- 5) Pointer 5, pilih *checklist item box*, untuk melakukan *checklist* secara berurutan.
- 6) Pointer 6, *Discrepancies (If Any)*, untuk mengisi kendala yang terjadi saat pelaksanaan *pre-check* maupun *post check inspection*.
- 7) Pointer 7, *Corrective Action (If Any)*, untuk mengisi tindakan perbaikan yang sudah dilakukan saat terjadi kendala saat pelaksanaan *pre-check* maupun *post check inspection*.
- 8) Pointer 8, *Submit*, merupakan tombol akhir ketika *checklist* sudah selesai dan akan tersimpan pada *database*.

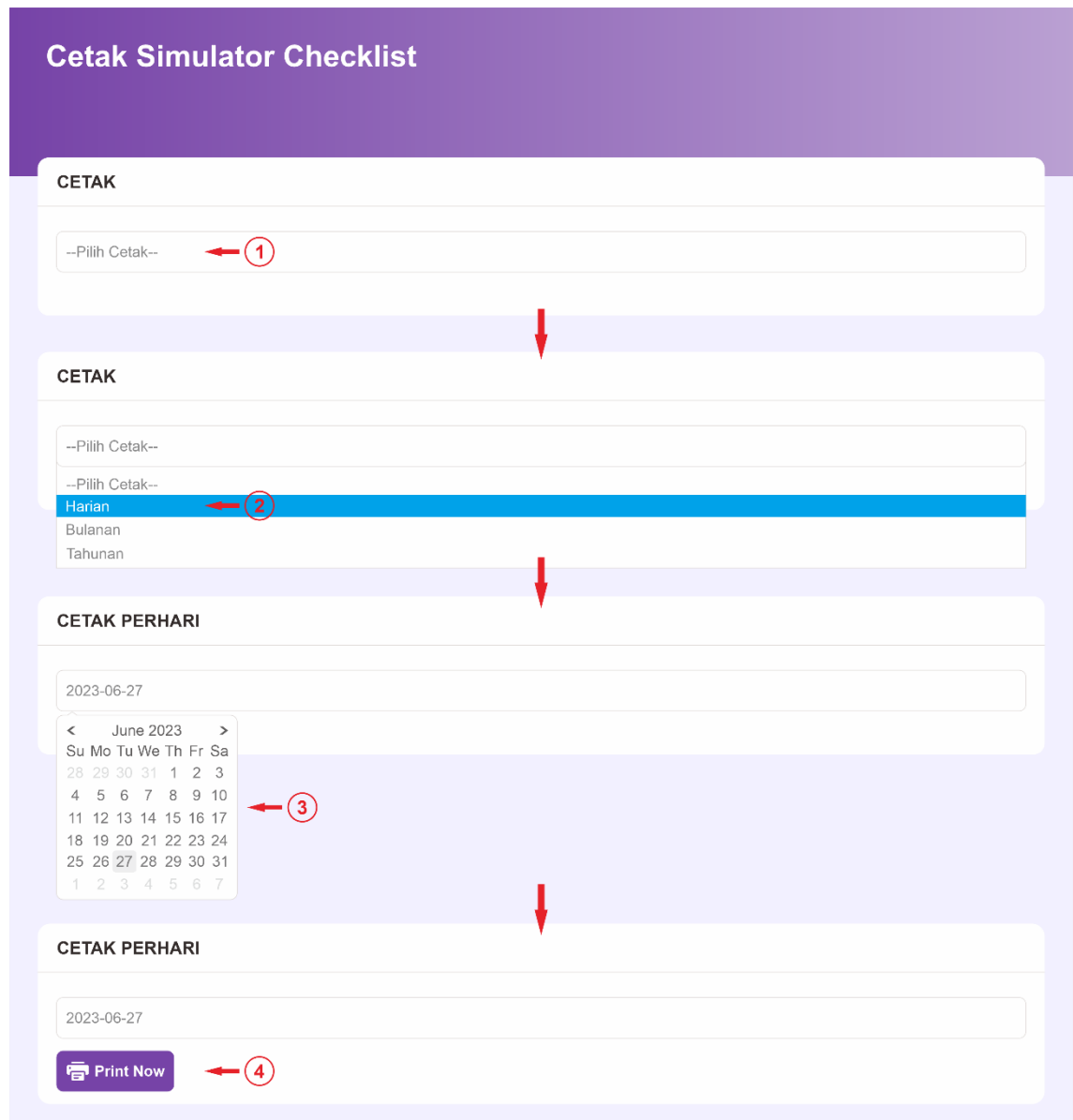
b. Cetak *Simulator Checklist*

Admin *simulator* dapat mencetak hasil pengisian *checklist* untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan cetak *simulator checklist* terlihat pada Gambar dibawah ini:



Gambar 19. Akses cetak *simulator checklist*.

Menu cetak terbagi menjadi tiga (3) pilihan, yaitu: cetak harian, cetak per bulan dan cetak per tahun. Admin simulator dapat melakukan cetak harian yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



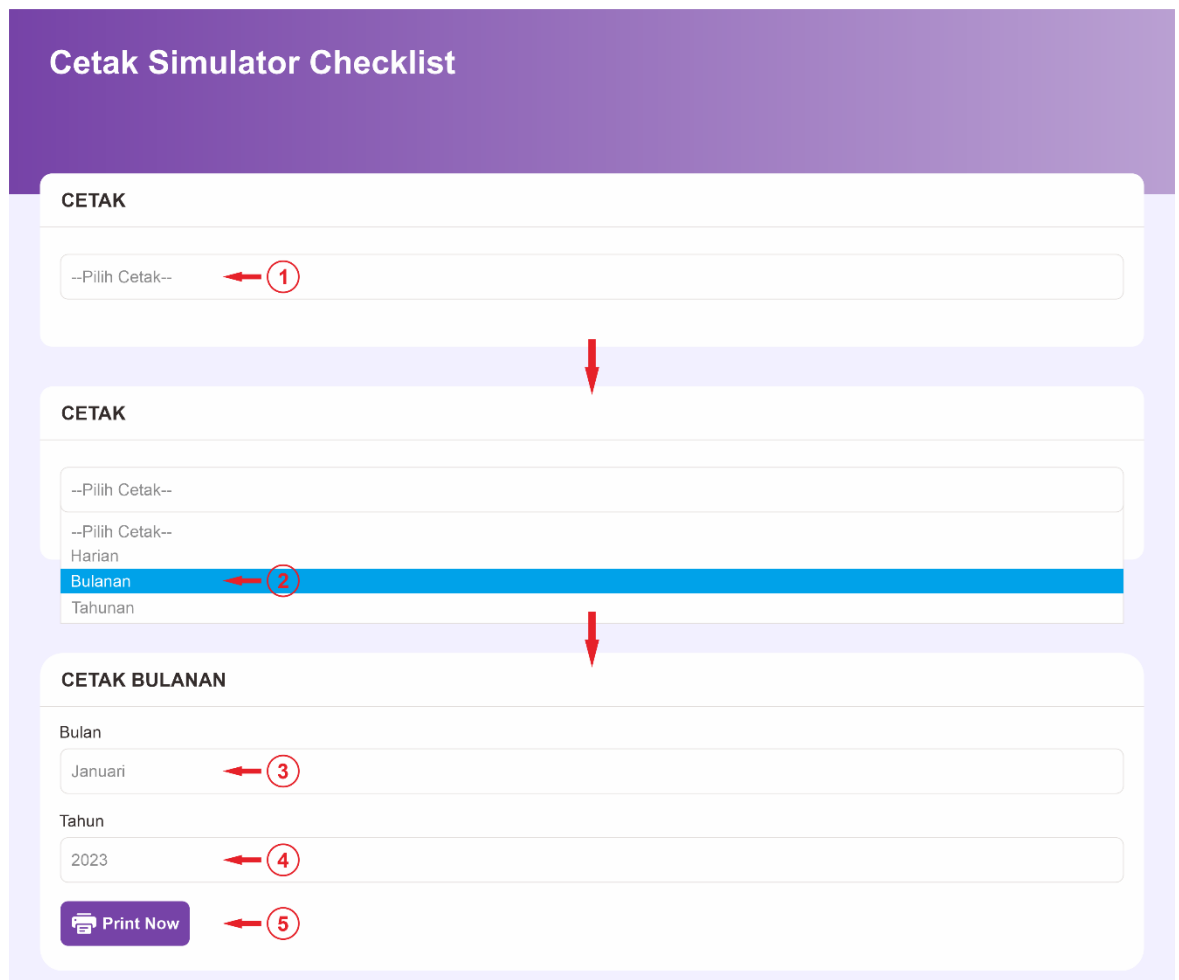
Gambar 20. Menu cetak harian *simulator checklist*

Penjelasan urutan cetak harian yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Schedule*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak harian, untuk cetak *simulator checklist* harian.

- 3) Pointer 3, Pilih tanggal, untuk memilih tanggal laporan *checklist simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, *Print Now*, untuk mencetak laporan *checklist simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak bulanan dapat dilihat pada gambar 21 sebagaimana terlihat dibawah ini:



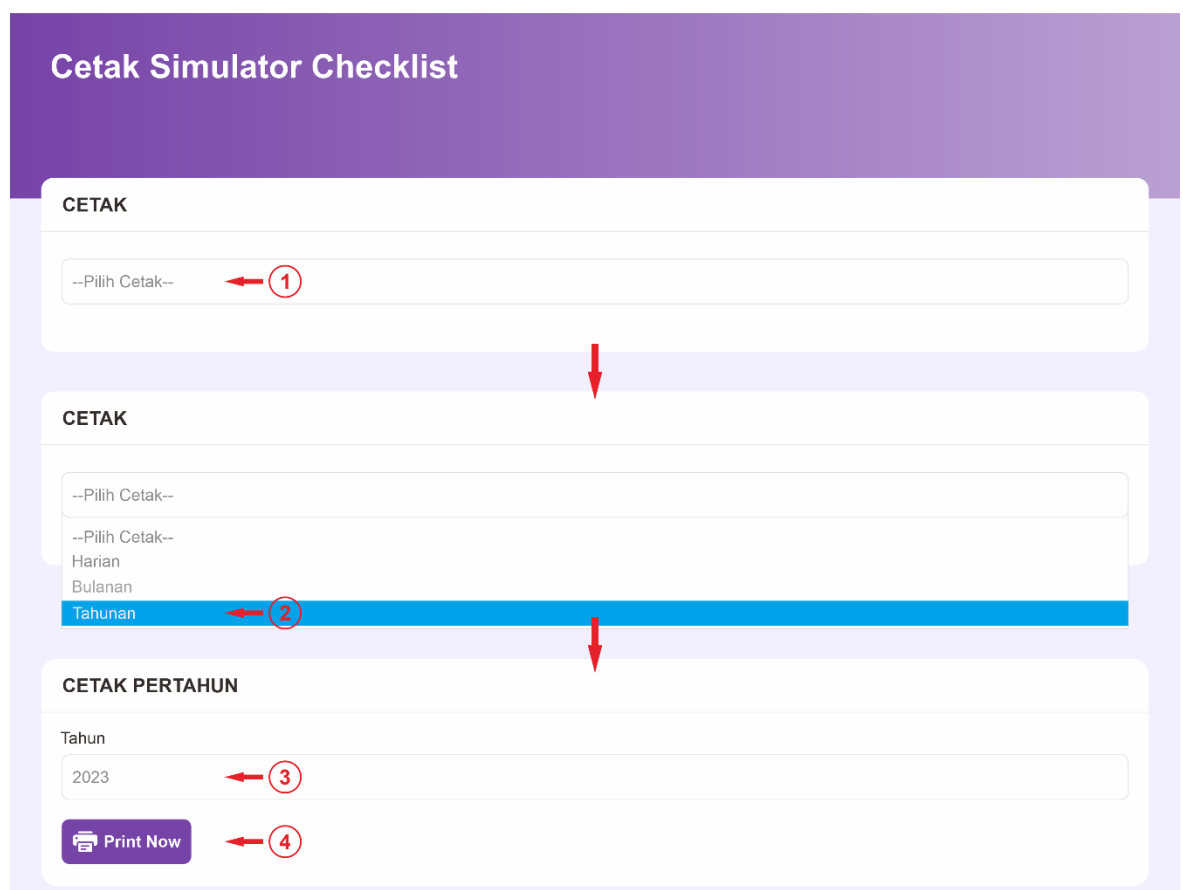
Gambar 21. Menu cetak bulanan *simulator checklist*

Penjelasan urutan cetak bulanan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Checklist*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak bulanan, untuk cetak *simulator checklist* secara bulanan.

- 3) Pointer 3, Pilih bulan, untuk memilih bulan laporan *checklist simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *checklist simulator* yang ingin dicetak.
- 5) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *checklist simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak tahunan dapat dilihat pada gambar 22 sebagaimana terlihat dibawah ini:



Gambar 22. Menu cetak tahunan *simulator checklist*

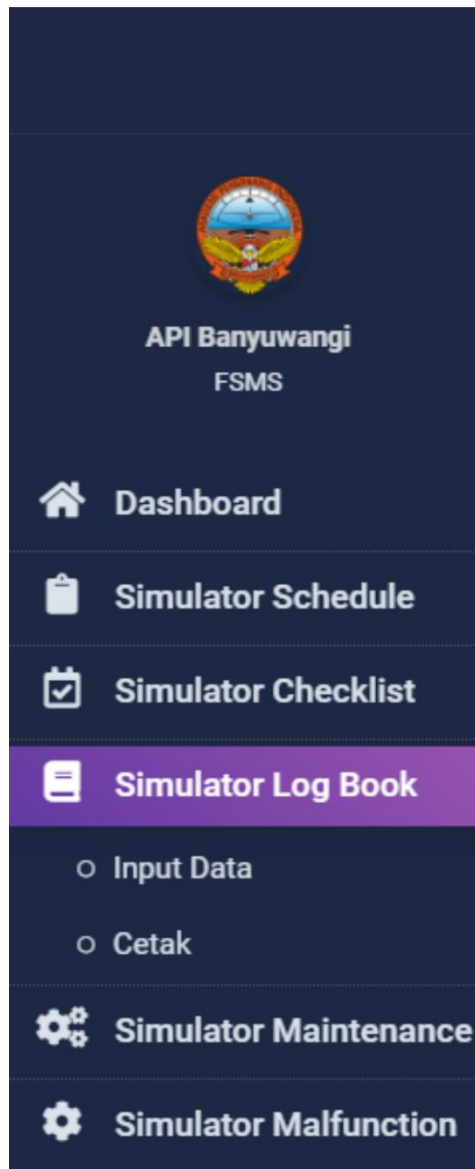
Penjelasan urutan cetak tahunan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Checklist*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak tahunan, untuk cetak *simulator checklist* secara tahunan.

- 3) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *checklist simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *checklist simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

5. Menu *Simulator Log Book*

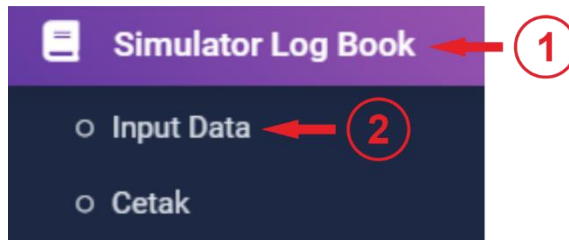
Pada menu ini, admin simulator dapat melakukan pengisian *log book* penggunaan *simulator*. Sub menu terdiri dari *input* dan cetak. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Simulator Log Book* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 23. Tampilan *side bar* menu *Simulator Log Book*.

a. Input *Simulator Log Book*

Admin *simulator* dapat mengisi *log book* dan mencetak hasil pengisian untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan *input data simulator log book* terlihat pada Gambar 24.



Gambar 24. Akses *input data Simulator Log Book*.

Adapun urutan *input data Simulator Log Book* dapat dilihat pada Gambar 25 dibawah ini:

A screenshot of the "Input Log Book" form. The form is divided into two columns. The left column contains fields for "Nama *", "Prodi", "Batch", "Nama Instructor *", "Call Sign *", and "Period *". The right column contains fields for "Nama Simulator *", "Input Phase *", "Tanggal *", "Jam Awal *", and "Jam Akhir *". A "Submit" button is located at the bottom right. Red arrows point from red circles containing numbers 1 through 12 to various fields and the submit button.

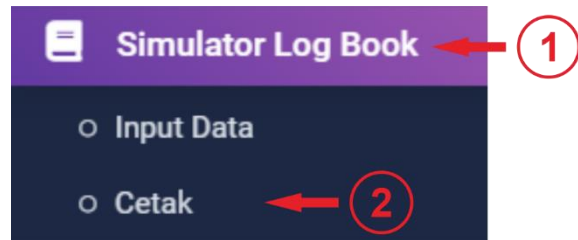
Gambar 25. Menu *input data Simulator Log Book*.

Penjelasan urutan untuk melakukan *input data Simulator Log Book*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, ketik nama, untuk ketik nama pengguna simulator.
- 2) Pointer 2, pilih prodi, terdiri dari pilihan program studi penerbang yang ada di API Banyuwangi.
- 3) Pointer 3, pilih *batch*, terdiri dari pilihan *batch* (angkatan) dari program studi yang ada di API Banyuwangi.
- 4) Pointer 4, ketik nama *instructor*, untuk ketik nama *instructor* yang sudah tertera pada jadwal *simulator (simulator schedule)*.
- 5) Pointer 5, ketik *call sign*, untuk ketik *call sign* yang dimiliki oleh nama *flight instructor* API Banyuwangi.
- 6) Pointer 6, pilih *period*, untuk memilih periode penggunaan *simulator* sesuai jadwal pada *simulator schedule*.
- 7) Pointer 7, pilih nama *simulator*, untuk memilih simulator yang digunakan oleh pengguna.
- 8) Pointer 8, pilih *input phase*, untuk memilih *phase* terbang saat penggunaan *simulator*.
- 9) Pointer 9, pilih tanggal, untuk untuk memilih tanggal pelaksanaan *checklist* simulator dengan format *bulan/tanggal/tahun*.
- 10) Pointer 10, *input* jam awal, untuk mengisi jam dan menit dari penggunaan *simulator* pada waktu awal mulai.
- 11) Pointer 11, *input* jam akhir, untuk mengisi jam dan menit dari penggunaan *simulator* pada waktu akhir.
- 12) Pointer 12, *submit*, merupakan tombol akhir ketika *checklist* sudah selesai dan akan tersimpan pada *database*.

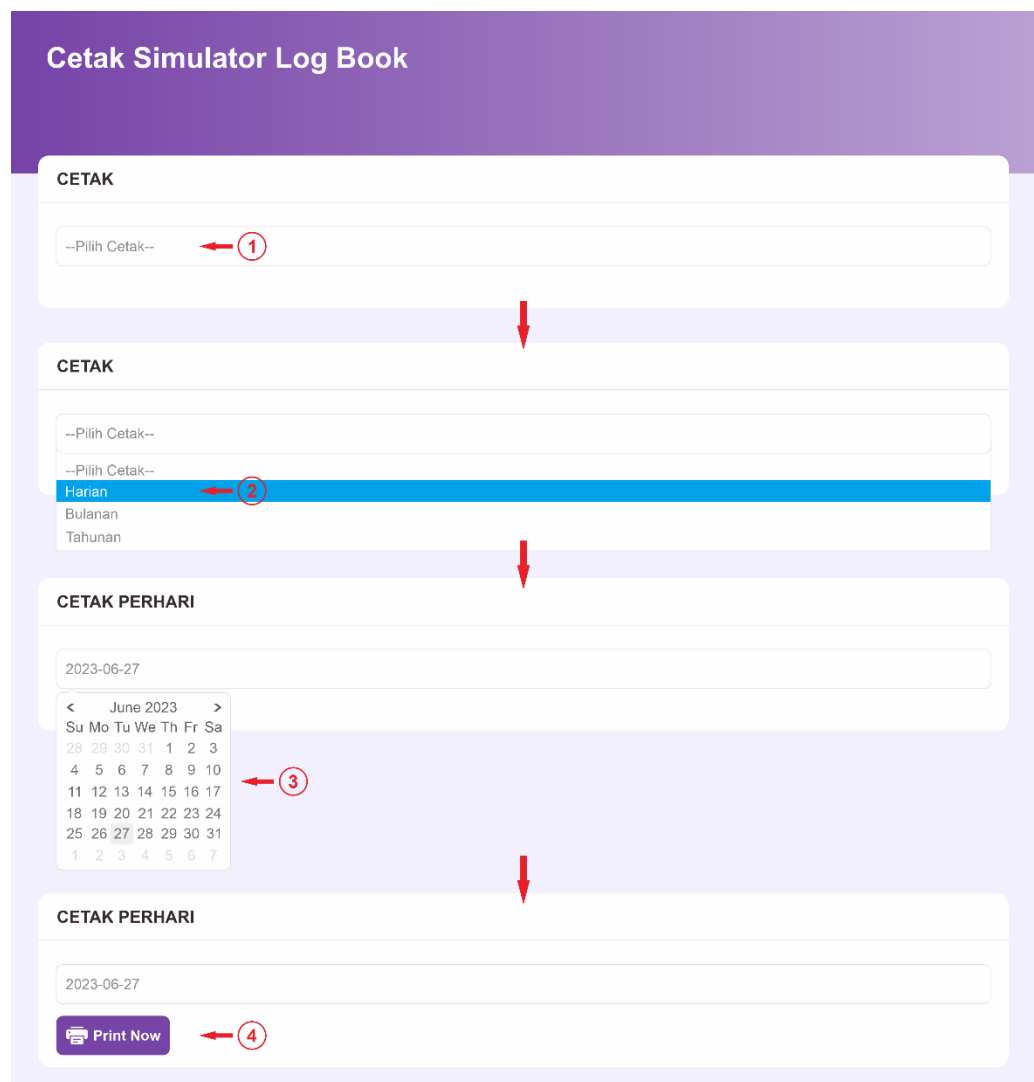
b. Cetak *Simulator Log Book*

Admin *simulator* dapat mencetak hasil pengisian *checklist* untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan cetak *simulator log book* terlihat pada Gambar 26.



Gambar 26. Akses cetak *simulator log book*.

Menu cetak terbagi menjadi tiga (3) pilihan, yaitu: cetak harian, cetak per bulan dan cetak per tahun. Admin simulator dapat melakukan cetak harian yang dapat dilihat pada gambar dibawah ini:



Gambar 27. Menu cetak harian *simulator log book*

Penjelasan urutan cetak harian yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Log Book*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak harian, untuk cetak *simulator log book* harian.
- 3) Pointer 3, Pilih tanggal, untuk memilih tanggal laporan *log book simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, *Print Now*, untuk mencetak laporan *log book simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak bulanan dapat dilihat pada gambar 28 sebagaimana terlihat dibawah ini:

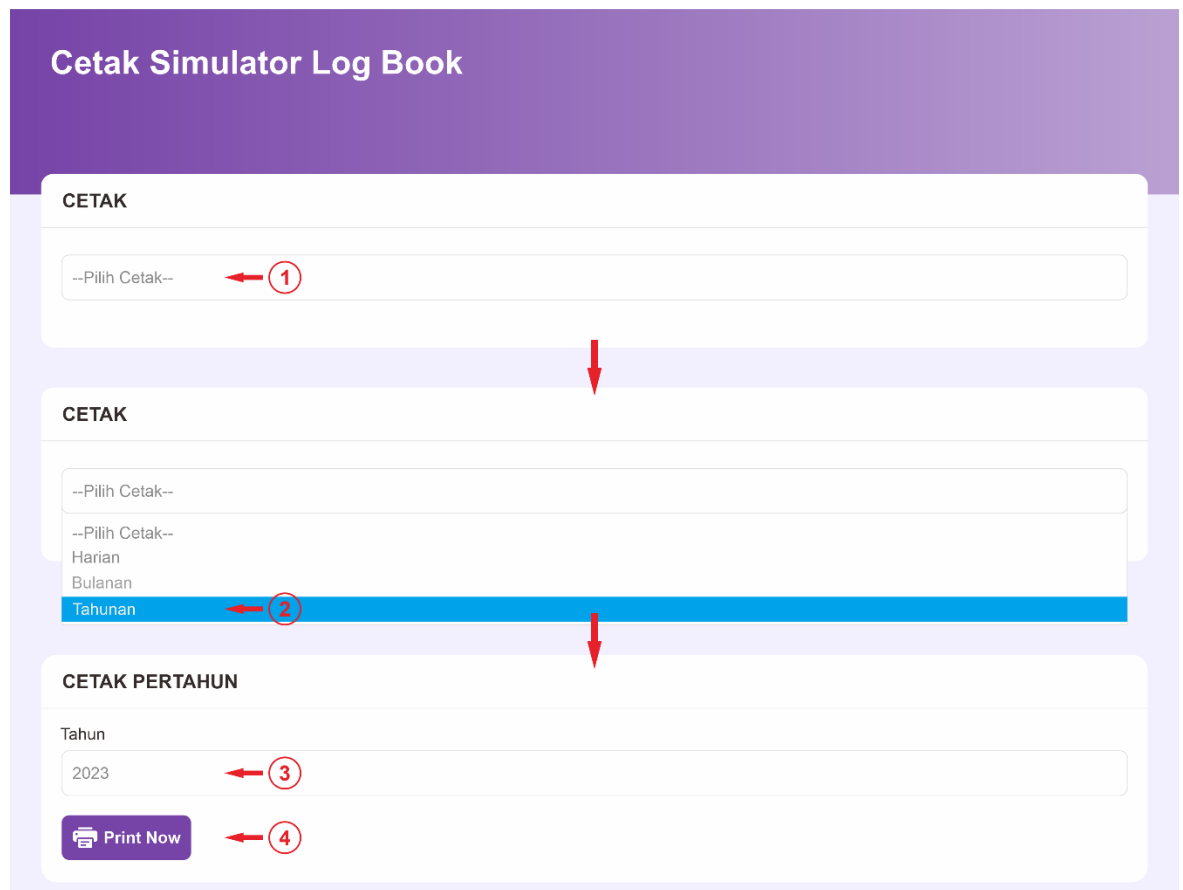
The screenshot displays the 'Cetak Simulator Log Book' interface. It features three main sections, each with a dropdown menu and a 'Print Now' button. The first section, 'CETAK', has a dropdown menu with 'Cetak' selected (indicated by a red arrow and circle 1). The second section, 'CETAK BULANAN', has a dropdown menu with 'Bulanan' selected (indicated by a red arrow and circle 2). The third section, 'CETAK BULANAN', has two dropdown menus: 'Bulan' with 'Januari' selected (indicated by a red arrow and circle 3) and 'Tahun' with '2023' selected (indicated by a red arrow and circle 4). A red arrow and circle 5 point to the 'Print Now' button.

Gambar 28. Menu cetak bulanan *simulator log book*

Penjelasan urutan cetak bulanan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Log Book*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak bulanan, untuk cetak *simulator log book* secara bulanan.
- 3) Pointer 3, Pilih bulan, untuk memilih bulan laporan *log book simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *log book simulator* yang ingin dicetak.
- 5) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *log book simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak tahunan dapat dilihat pada gambar 29 sebagaimana terlihat dibawah ini:



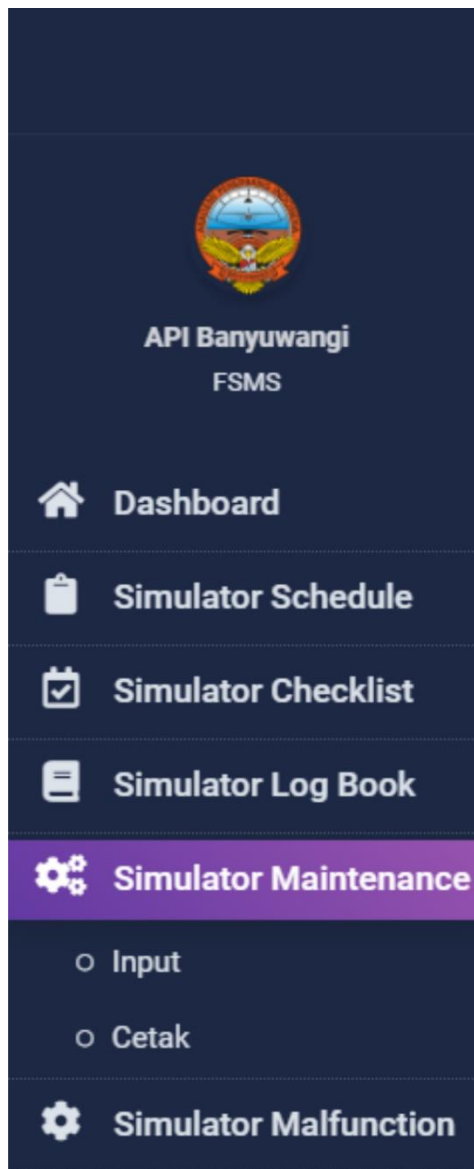
Gambar 29. Menu cetak tahunan *simulator log book*

Penjelasan urutan cetak tahunan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Log Book*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak tahunan, untuk cetak *simulator log book* secara tahunan.
- 3) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *log book simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *log book simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

6. Menu Simulator Maintenance

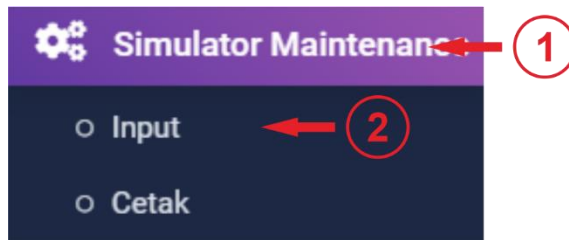
Pada menu ini, admin simulator dapat melakukan pengisian *maintenance simulator*. Sub menu terdiri dari *input* dan cetak. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Simulator Maintenance* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 30. Tampilan *side bar* menu *Simulator Maintenance*.

a. Input *Simulator Maintenance*

Admin *simulator* dapat mengisi perawatan *simulator* dan mencetak hasil pengisian untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan *input data simulator maintenance* terlihat pada Gambar 31.



Gambar 31. Akses *input data Simulator Maintenance*.

Adapun urutan *input data Simulator Maintenance* dapat dilihat pada Gambar 32 dibawah ini:

A screenshot of a web form titled "Input Simulator Maintenance". The form has a white background and is set against a purple header. It contains two main input fields: "Description *" and "Tanggal *". The "Description *" field is a large text area. The "Tanggal *" field is a date picker with the format "Format: Bulan / Tanggal / Tahun" and the example date "06/27/2023". Below the date field is a purple "Submit" button. Three red arrows with circled numbers point to specific elements: arrow 1 points to the "Description *" label, arrow 2 points to the date field, and arrow 3 points to the "Submit" button.

Gambar 32. Menu *input data Simulator Maintenance*.

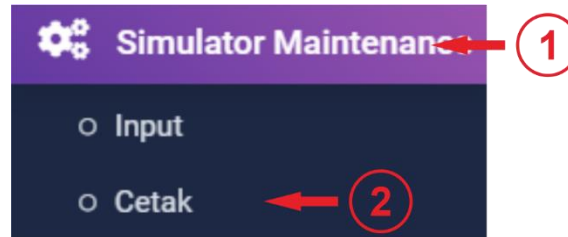
Penjelasan urutan untuk melakukan *input data Simulator Maintenance*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, ketik *description*, untuk ketik deskripsi pelaksanaan perawatan simulator.
- 2) Pointer 2, pilih tanggal, untuk untuk memilih tanggal pelaksanaan *maintenance* simulator dengan format *bulan/tanggal/tahun*.

- 3) Pointer 3, *submit*, merupakan tombol akhir ketika pengisian deskripsi *maintenance* sudah selesai dan akan tersimpan pada *database*.

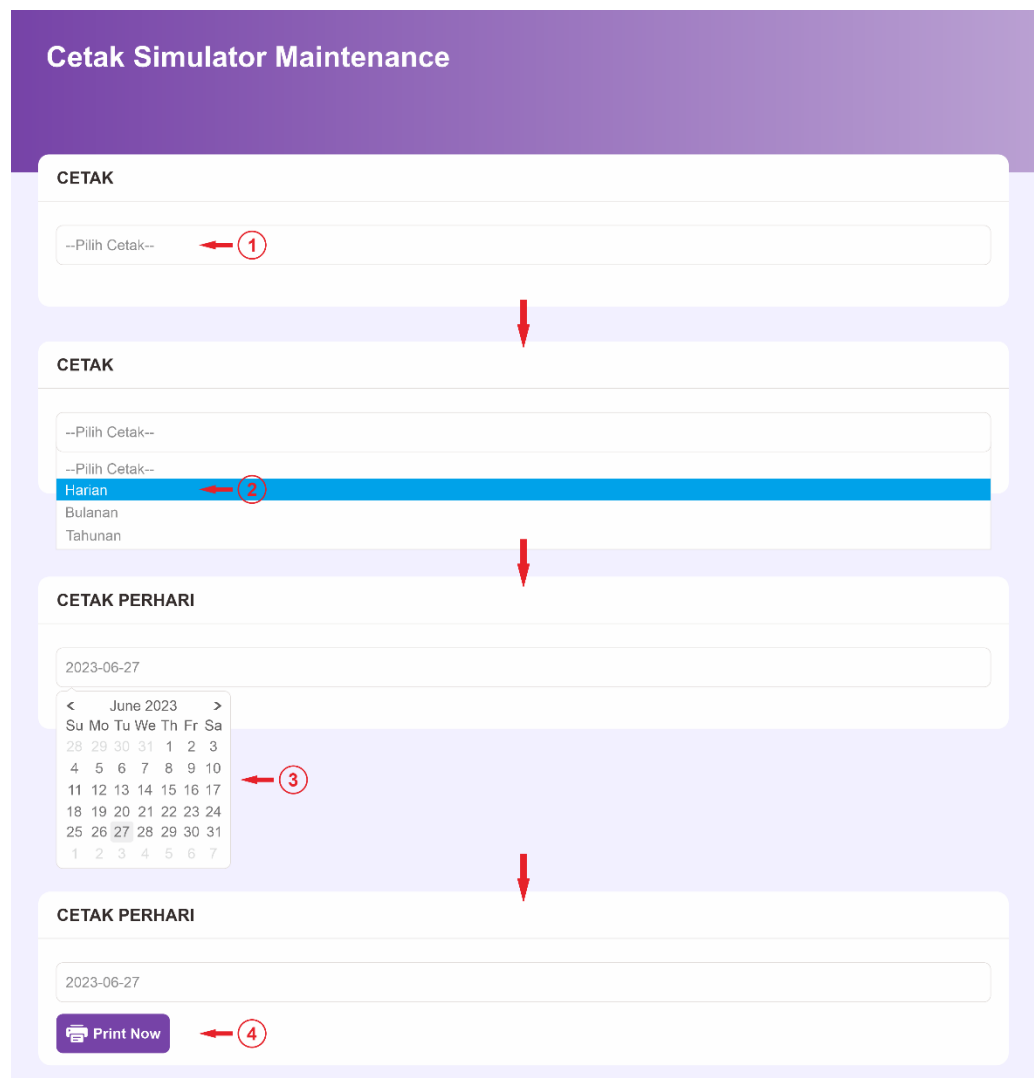
b. Cetak *Simulator Maintenance*

Admin *simulator* dapat mencetak hasil pengisian *maintenance* untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan cetak *simulator maintenance* terlihat pada Gambar 33.



Gambar 33. Akses cetak *simulator maintenance*.

Menu cetak terbagi menjadi tiga (3) pilihan, yaitu: cetak harian, cetak per bulan dan cetak per tahun. Admin *simulator* dapat melakukan cetak harian yang dapat dilihat pada gambar 34.



Gambar 34. Menu cetak harian *simulator maintenance*

Penjelasan urutan cetak harian yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Maintenance*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak harian, untuk cetak *simulator maintenance* harian.
- 3) Pointer 3, Pilih tanggal, untuk memilih tanggal laporan *maintenance simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, *Print Now*, untuk mencetak laporan *maintenance simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak bulanan dapat dilihat pada gambar 35 sebagaimana terlihat dibawah ini:

The screenshot displays a web interface titled "Cetak Simulator Maintenance". It is divided into three main sections:

- CETAK**: The top section contains a dropdown menu with the placeholder "--Pilih Cetak--". A red arrow labeled "1" points to this dropdown.
- CETAK**: The middle section shows a dropdown menu with options: "--Pilih Cetak--", "Harian", "Bulanan", and "Tahunan". The "Bulanan" option is highlighted in blue, and a red arrow labeled "2" points to it.
- CETAK BULANAN**: The bottom section contains two input fields: "Bulan" with "Januari" selected (arrow "3") and "Tahun" with "2023" selected (arrow "4"). Below these fields is a purple "Print Now" button with a printer icon and a red arrow labeled "5" pointing to it.

Red arrows indicate the flow from the first dropdown to the second, and from the second to the third section.

Gambar 35. Menu cetak bulanan *simulator maintenance*

Penjelasan urutan cetak bulanan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Maintenance*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak bulanan, untuk cetak *simulator maintenance* secara bulanan.
- 3) Pointer 3, Pilih bulan, untuk memilih bulan laporan *maintenance simulator* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *maintenance simulator* yang ingin dicetak.

- 5) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *maintenance simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak tahunan dapat dilihat pada gambar 36 sebagaimana terlihat dibawah ini:

The image shows a web interface for printing maintenance simulator reports. It is titled 'Cetak Simulator Maintenance'. The interface is divided into three main sections, each with a 'CETAK' header. The first section shows a dropdown menu with '--Pilih Cetak--' and a red arrow pointing to it labeled '1'. The second section shows a dropdown menu with '--Pilih Cetak--' and a list of options: 'Harian', 'Bulanan', and 'Tahunan'. The 'Tahunan' option is highlighted in blue, with a red arrow pointing to it labeled '2'. The third section is titled 'CETAK PERTAHUN' and shows a dropdown menu with 'Tahun' and the value '2023', with a red arrow pointing to it labeled '3'. Below this is a purple button labeled 'Print Now' with a printer icon, with a red arrow pointing to it labeled '4'. Red arrows indicate the flow from one step to the next.

Gambar 36. Menu cetak tahunan *simulator maintenance*

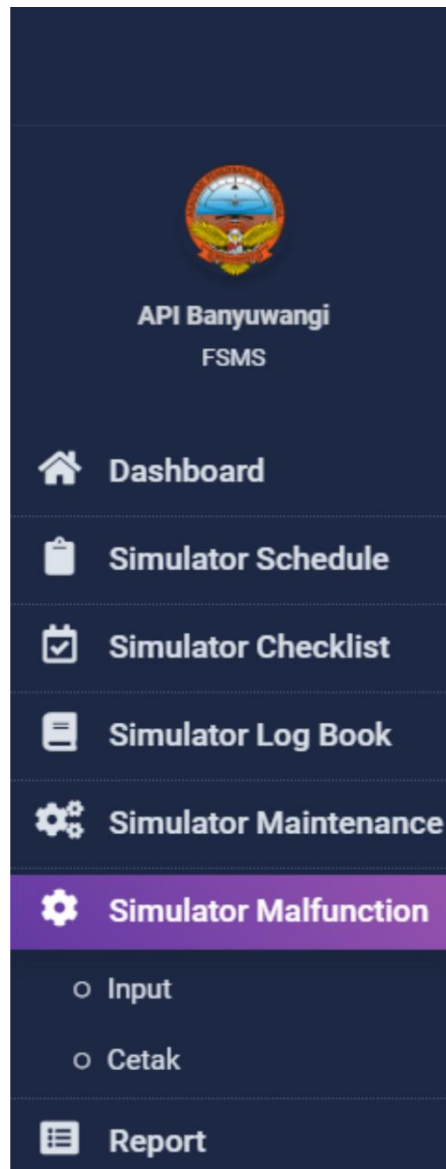
Penjelasan urutan cetak tahunan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Maintenance*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak tahunan, untuk cetak *simulator maintenance* secara tahunan.
- 3) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *maintenance simulator* yang ingin dicetak.

-
- 4) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *maintenance simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

7. Menu *Simulator Malfunction*

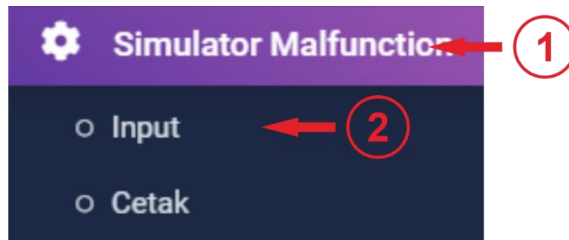
Pada menu ini, admin simulator dapat melakukan pengisian *missing malfunction and inoperative component* dari *simulator*. Sub menu terdiri dari *input* dan cetak. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Simulator Malfunction* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 37. Tampilan *side bar* menu *Simulator Malfunction*.

a. Input *Simulator Malfunction*

Admin *simulator* dapat mengisi *missing malfunction and inoperative component* dan mencetak hasil pengisian untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan *input data simulator malfunction* terlihat pada Gambar 38.



Gambar 38. Akses *input data Simulator Malfunction*.

Adapun urutan *input data Simulator Malfunction* dapat dilihat pada Gambar 39 dibawah ini:

A screenshot of a web form titled "Input Missing Malfunction and Inoperative Component". The form is divided into two main sections: "Subject of MMI" and "Corrective Action". Each section has a "Description" field and a "Tanggal" (Date) field. A "Submit" button is at the bottom. Numbered pointers (1-6) indicate the sequence of input steps: 1) dropdown menu for "Nama Simulator", 2) text area for "Subject of MMI Description", 3) date field for "Subject of MMI Tanggal", 4) text area for "Corrective Action Description", 5) date field for "Corrective Action Tanggal", and 6) the "Submit" button.

Gambar 39. Menu *input data Simulator Malfunction*.

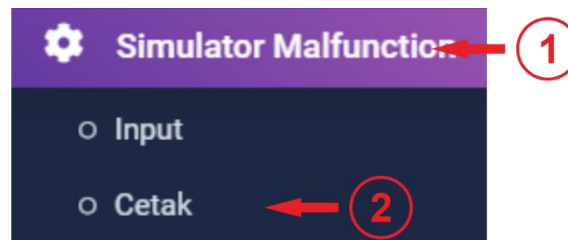
Penjelasan urutan untuk melakukan *input data Simulator Malfunction*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, pilih nama *simulator*, untuk pilih model simulator.
- 2) Pointer 2, ketik *description* dari *subject of MMI*, untuk mengisi subject dari *missing malfunction and inoperative component*.

- 3) Pointer 3, pilih tanggal, untuk untuk memilih tanggal *subject of MMI* saat terjadi *missing malfunction and inoperative component* dengan format *bulan/tanggal/tahun*.
- 4) Pointer 4, ketik *description* dari *corrective action*, untuk mengisi *corrective action* dari *missing malfunction and inoperative component*.
- 5) Pointer 5, pilih tanggal, untuk untuk memilih tanggal *corrective action* saat terjadi *missing malfunction and inoperative component* dengan format *bulan/tanggal/tahun*.
- 6) Pointer 6, *submit*, merupakan tombol akhir ketika pengisian deskripsi *maintenance* sudah selesai dan akan tersimpan pada *database*.

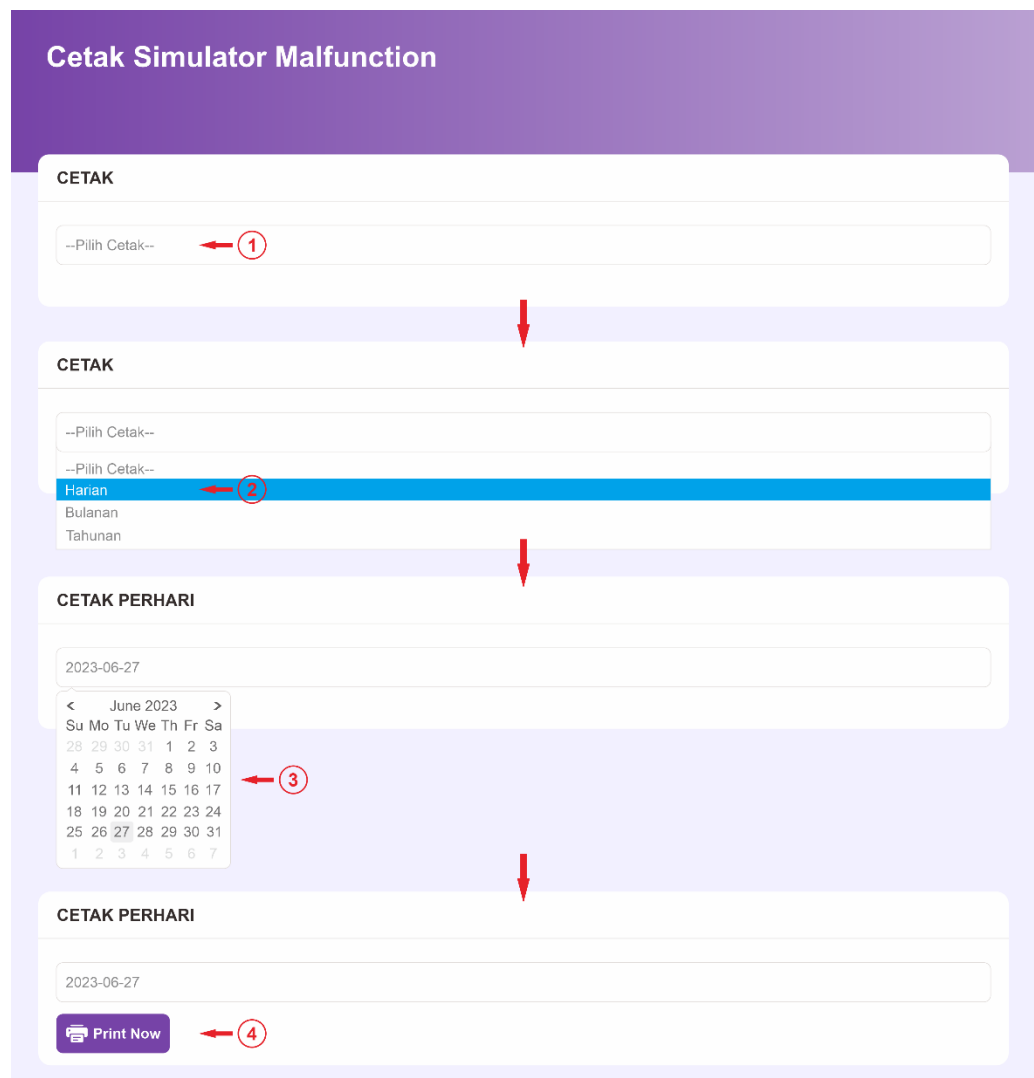
b. Cetak Simulator Malfunction

Admin *simulator* dapat mencetak hasil pengisian *missing malfunction and inoperative component* untuk digunakan sebagai laporan. Untuk melakukan cetak *simulator malfunction* terlihat pada Gambar 40.



Gambar 40. Akses cetak *simulator malfunction*.

Menu cetak terbagi menjadi tiga (3) pilihan, yaitu: cetak harian, cetak per bulan dan cetak per tahun. Admin *simulator* dapat melakukan cetak harian yang dapat dilihat pada gambar 41.



Gambar 41. Menu cetak harian *simulator malfunction*.

Penjelasan urutan cetak harian yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Malfunction*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak harian, untuk cetak *simulator malfunction* harian.
- 3) Pointer 3, Pilih tanggal, untuk memilih tanggal laporan *simulator malfunction* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, *Print Now*, untuk mencetak laporan *simulator malfunction*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak bulanan dapat dilihat pada gambar 42 sebagaimana terlihat dibawah ini:

The screenshot displays a web interface titled "Cetak Simulator Malfunction". It consists of three main sections:

- Section 1:** A dropdown menu labeled "CETAK" with the placeholder "--Pilih Cetak--". A red arrow and the number "1" point to this menu.
- Section 2:** A dropdown menu labeled "CETAK" with options "--Pilih Cetak--", "Harian", "Bulanan", and "Tahunan". The "Bulanan" option is highlighted in blue. A red arrow and the number "2" point to this option.
- Section 3:** A form labeled "CETAK BULANAN" with two input fields: "Bulan" (containing "Januari") and "Tahun" (containing "2023"). Below these fields is a purple button labeled "Print Now". Red arrows and numbers "3", "4", and "5" point to the "Bulan" field, "Tahun" field, and "Print Now" button, respectively.

Red arrows indicate the flow from the first dropdown to the second, and from the second to the third section.

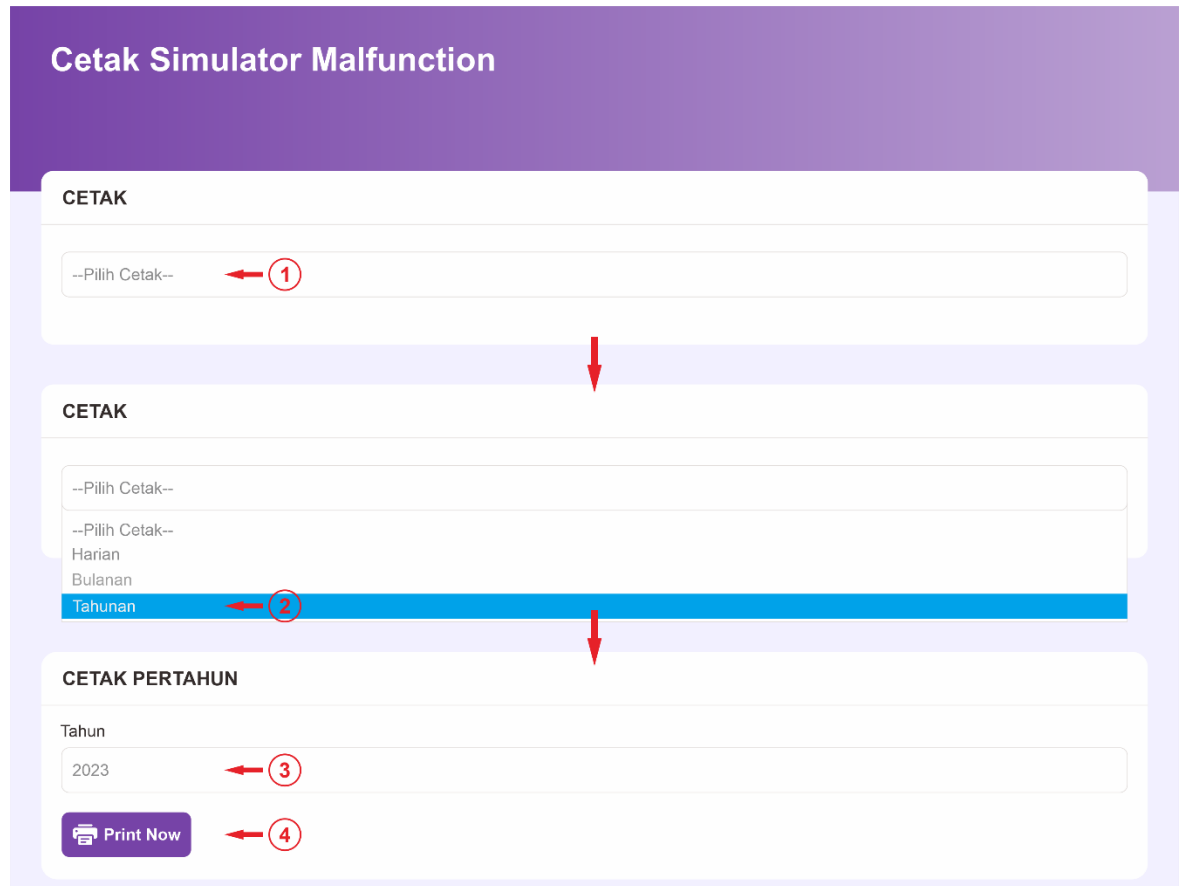
Gambar 42. Menu cetak bulanan *simulator malfunction*.

Penjelasan urutan cetak bulanan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Malfunction*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak bulanan, untuk cetak *simulator malfunction* secara bulanan.
- 3) Pointer 3, Pilih bulan, untuk memilih bulan laporan *simulator malfunction* yang ingin dicetak.
- 4) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *simulator malfunction* yang ingin dicetak.

- 5) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *maintenance simulator*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

Untuk melakukan cetak tahunan dapat dilihat pada gambar 43 sebagaimana terlihat dibawah ini:



Gambar 43. Menu cetak tahunan *simulator malfuction*.

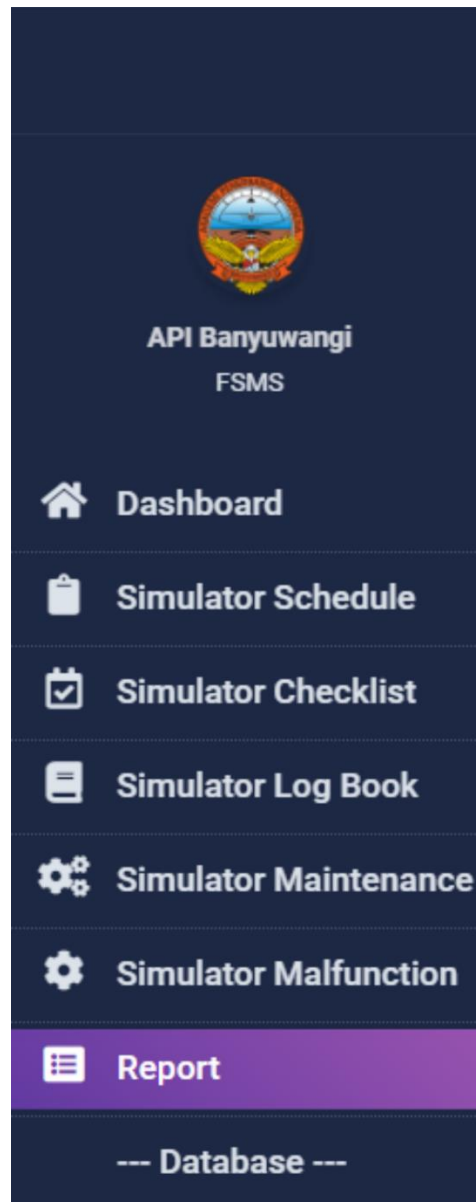
Penjelasan urutan cetak tahunan yang ditampilkan pada sub menu cetak *Simulator Malfuction*, yaitu sebagai berikut:

- 1) Pointer 1, Pilih cetak, untuk melakukan prosedur cetak selanjutnya.
- 2) Pointer 2, Pilih cetak tahunan, untuk cetak *simulator malfuction* secara tahunan.
- 3) Pointer 4, Pilih tahun, untuk memilih tahun laporan *simulator malfuction* yang ingin dicetak.

-
- 4) Pointer 5, *Print Now*, untuk mencetak laporan *simulator malfunction*, hasil berupa file pdf dan dapat disimpan pada perangkat.

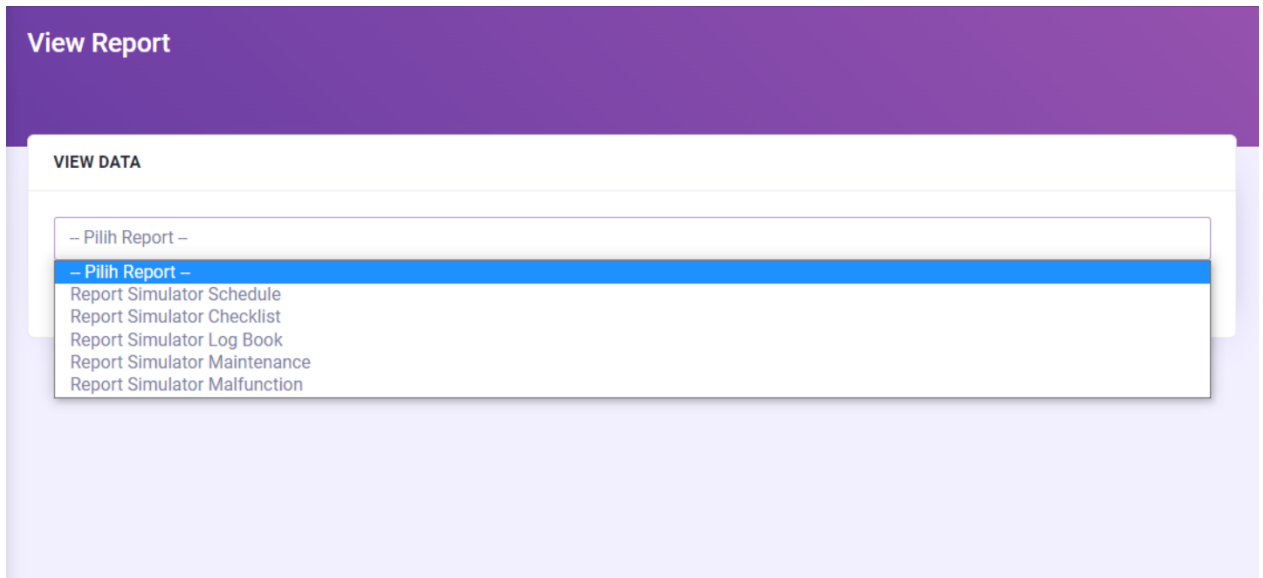
8. Menu *Report*

Pada menu ini, *input data* dari menu *simulator schedule*, *simulator checklist*, *simulator log book*, *simulator maintenance*, dan *simulator malfunction* dapat dicetak untuk keperluan laporan. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Report* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 44. Tampilan *side bar* menu *report*.

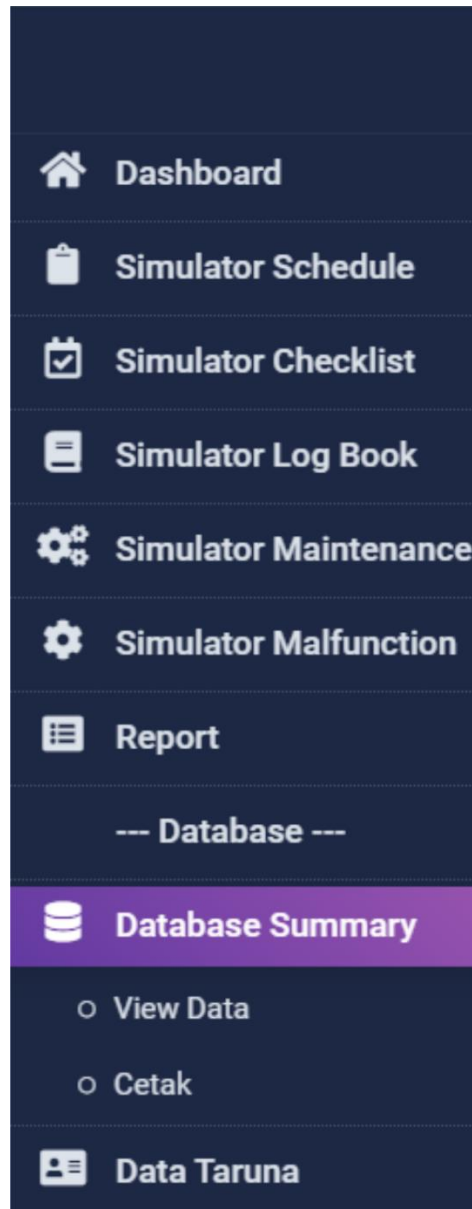
Pada menu *report*, dapat dipilih salah satu laporan yang ingin di cetak, seperti; *simulator schedule*, *simulator checklist*, *simulator log book*, *simulator maintenance*, dan *simulator malfunction*. Tampilan menu dapat dilihat pada gambar 45.



Gambar 45. Tampilan menu *report*.

9. Menu *Database Summary*

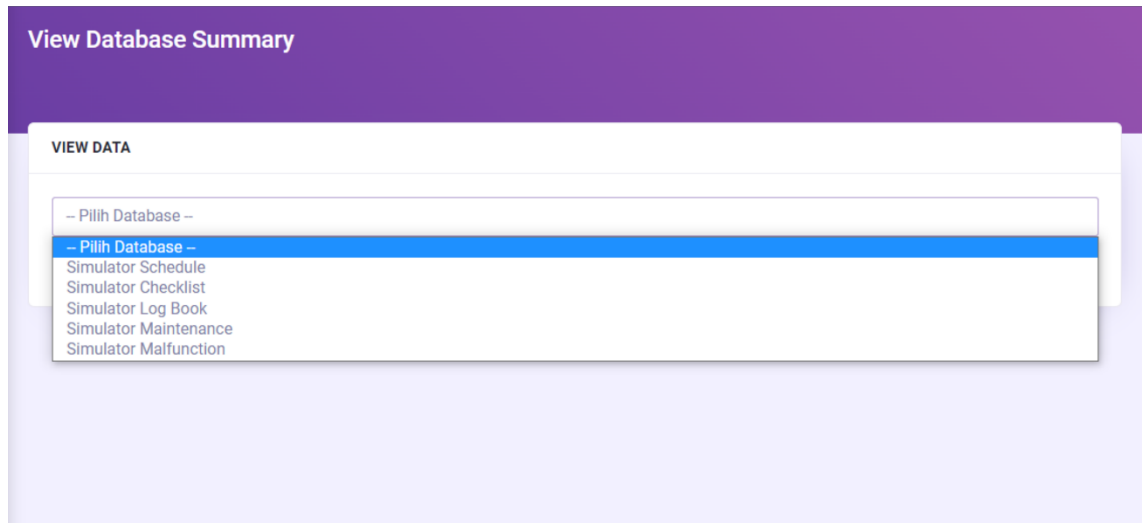
Pada menu ini, seluruh database dari *simulator schedule*, *simulator checklist*, *simulator log book*, *simulator maintenance*, dan *simulator malfunction* dapat dicetak untuk keperluan laporan. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Database Summary* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 46. Tampilan *side bar menu database summary*.

a. View Data

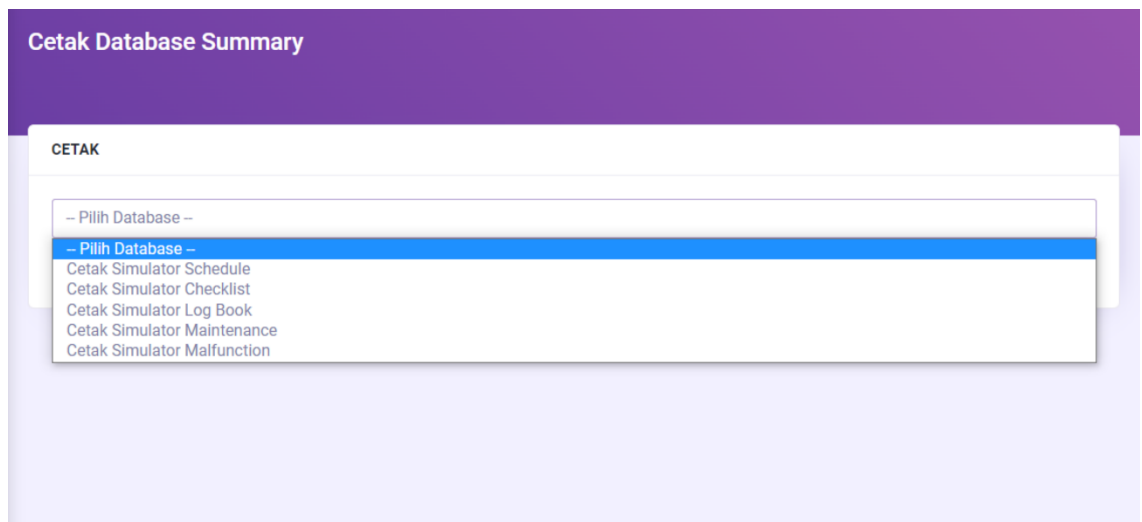
Seluruh database dari *simulator schedule*, *simulator checklist*, *simulator log book*, *simulator maintenance*, dan *simulator malfunction* dapat dilihat pada menu ini. adapun tampilan *sub menu view data* yaitu sebagai berikut:



Gambar 47. Tampilan *view data* pada *database summary*.

b. Cetak

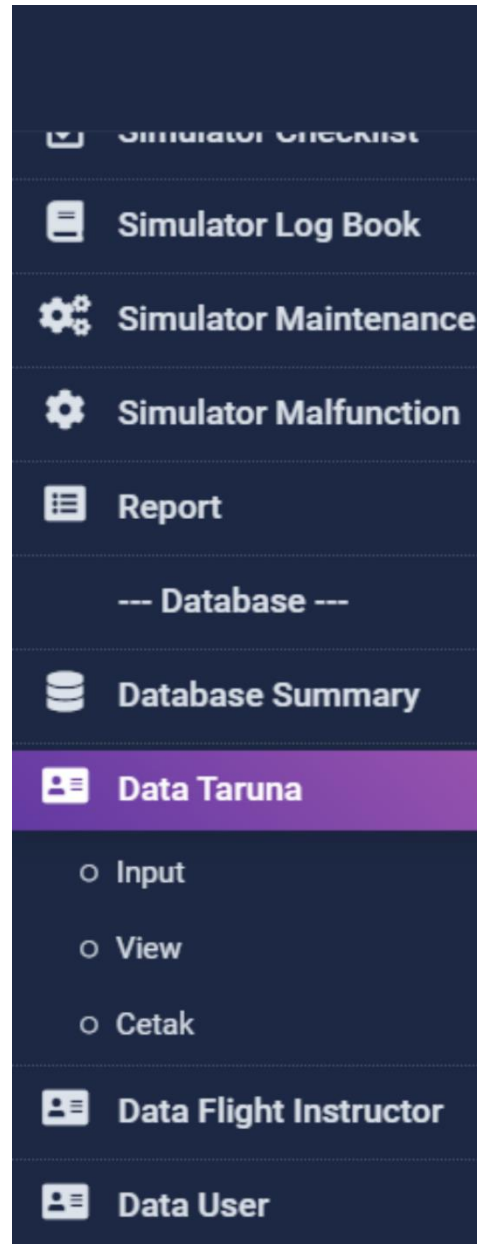
Seluruh database dari *simulator schedule*, *simulator checklist*, *simulator log book*, *simulator maintenance*, dan *simulator malfunction* dapat dicetak pada menu ini. adapun tampilan *sub menu cetak* yaitu sebagai berikut:



Gambar 48. Tampilan cetak pada *database summary*.

10. Menu Data Taruna

Pada menu ini, admin *simulator* dapat melakukan pengisian, *edit* dan hapus data taruna atau siswa API Banyuwangi untuk disimpan pada database. Adapun tampilan antarmuka dari menu Data Taruna pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 49. Tampilan *side bar* data taruna.

a. Input Data

Admin simulator dapat melakukan input data taruna atau siswa API Banyuwangi pada menu ini. Adapun untuk melakukan input sebagai berikut:

INPUT DATA TARUNA

Nama Lengkap*

NIT*

Email

No. Hp

Tempat Lahir

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

Prodi

Batch

Status Batch

Copyright © 2023 . Designed by Squad IT All rights reserved.

Gambar 50. *Input data taruna.*

b. View Data

Pada menu ini, admin *simulator* dapat melihat, *edit* dan hapus data taruna atau siswa API Banyuwangi. Untuk melihat data taruna dapat dilihat pada Gambar sebagai berikut:

NO	NIT	NAMA	EMAIL	TELP	TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN	PR
1	75012030001	ACHMAD LUTHFIZAR LYANDA ADILTSA				Laki-Haki	D
2	75012030002	AERO ANTARES TODING LABI				Laki-Haki	D
3	75012030003	AGUNG SANJAYA HERISAL				Laki-laki	D
4	75012030005	AXEL AMADEUS NATHANAEL				Laki-Haki	D
5	75012030006	DAVINCENT KRISSETYA WISESA				Laki-Haki	D

Gambar 51. View Data Taruna.

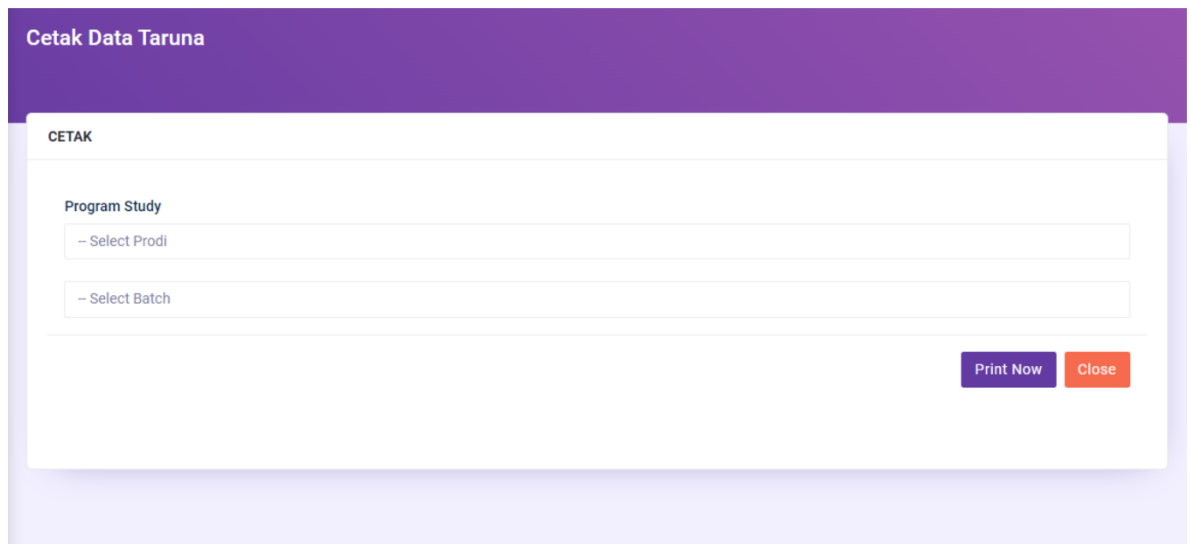
Untuk edit dan hapus data taruna atau siswa API Banyuwangi dapat dilihat pada gambar berikut:

EMAIL	TELP	TANGGAL LAHIR	JENIS KELAMIN	PRODI	BATCH	AKSI
FIZAR LYANDA ADILTSA			Laki-laki	DIPLOMA PST	II	
TODING LABI			Laki-laki	DIPLOMA PST	II	
YA HERISAL			Laki-laki	DIPLOMA PST	II	
S NATHANAEL			Laki-laki	DIPLOMA PST	II	
ISETYA WISESA			Laki-laki	DIPLOMA PST	II	

Gambar 52. Edit dan hapus data taruna.

c. Cetak

Untuk cetak data taruna dapat dilihat pada tampilan menu cetak sebagai berikut:



Cetak Data Taruna

CETAK

Program Study

- Select Prodi

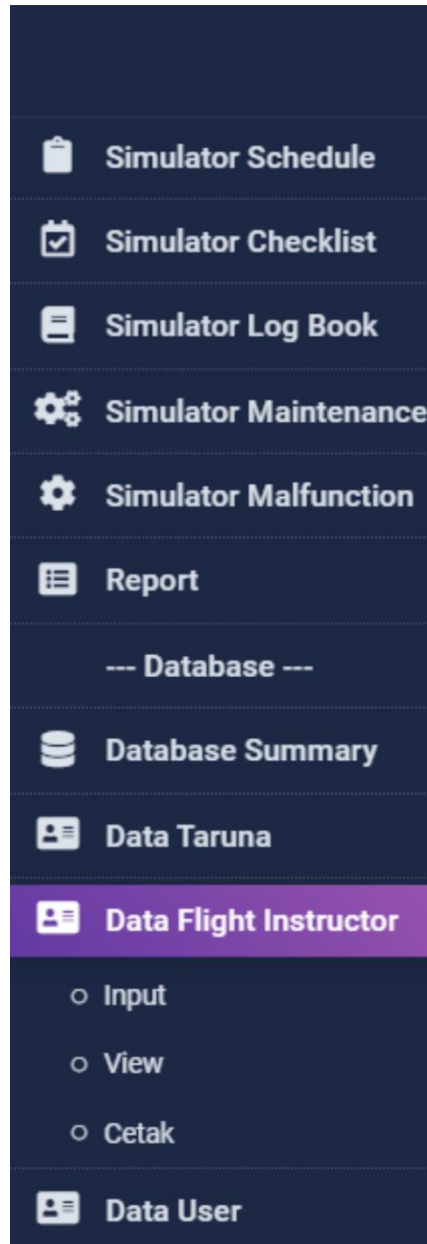
- Select Batch

Print Now Close

Gambar 53. Cetak data taruna.

11. Menu Data *Flight Instructor*

Pada menu ini, admin *simulator* dapat melakukan pengisian, *edit* dan hapus data *Flight Instructor* API Banyuwangi untuk disimpan pada database. Adapun tampilan antarmuka dari menu Data *Flight Instructor* pada side bar, yaitu sebagai berikut:



Gambar 54. Tampilan *side bar* data *flight instructor*.

a. *Input Data*

Admin *simulator* dapat melakukan input data *flight instructor* API Banyuwangi pada menu ini. Adapun untuk melakukan input sebagai berikut:

INPUT DATA INSTRUKTUR

NIP *

Nama *

Webmail (@icpa-banyuwangi.ac.id)

Gmail (@gmail.com)

No. Hp

Jabatan FI

Tanggal Lahir

Jenis Kelamin

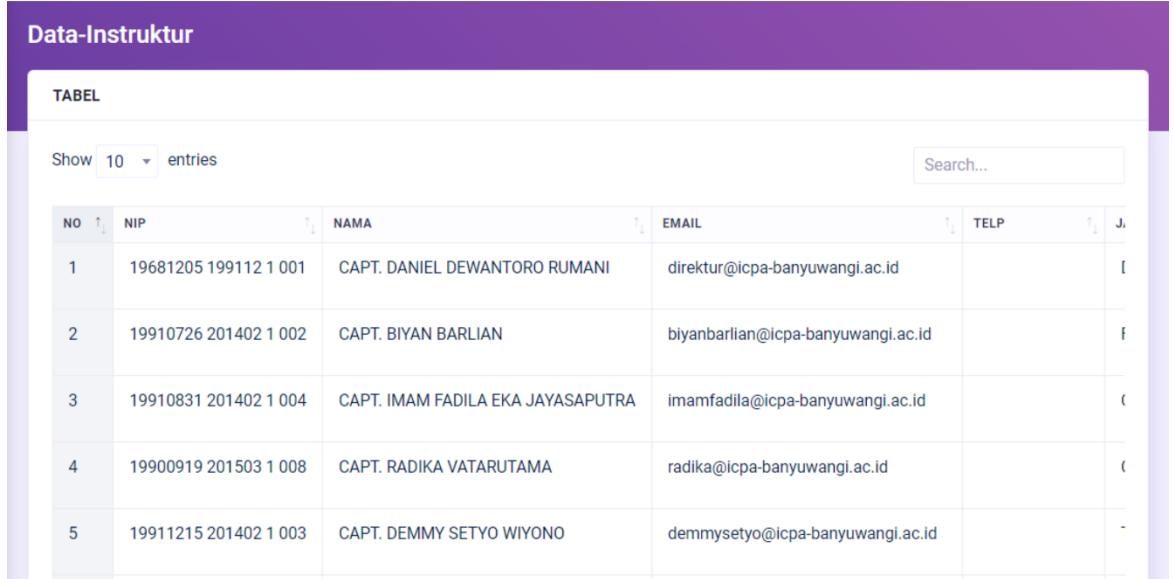
Call Sign

Copyright © 2023 . Designed by Squad IT All rights reserved.

Gambar 55. *Input data flight instructor.*

b. View Data

Pada menu ini, admin *simulator* dapat melihat, *edit* dan hapus data *flight instructor* API Banyuwangi. Untuk melihat data taruna dapat dilihat pada Gambar sebagai berikut:

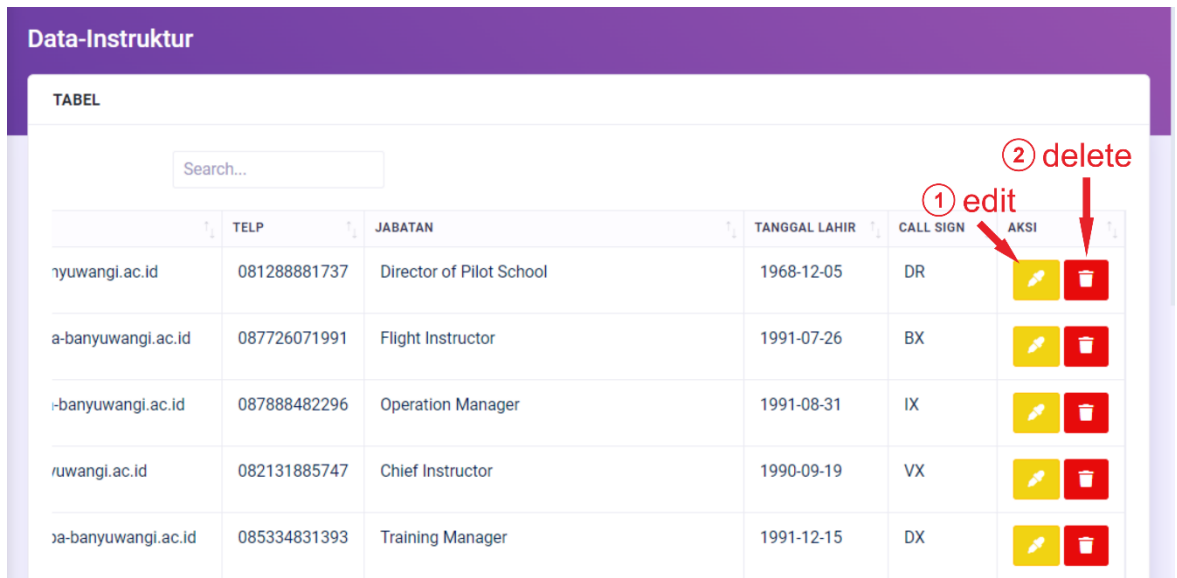


The screenshot shows a table titled "Data-Instruktur" with a search bar and a "Show 10 entries" dropdown. The table contains the following data:











NO	NIP	NAMA	EMAIL	TELP	J.
1	19681205 199112 1 001	CAPT. DANIEL DEWANTORO RUMANI	direktur@icpa-banyuwangi.ac.id		[
2	19910726 201402 1 002	CAPT. BIYAN BARLIAN	biyanbarlian@icpa-banyuwangi.ac.id		f
3	19910831 201402 1 004	CAPT. IMAM FADILA EKA JAYASAPUTRA	imamfadila@icpa-banyuwangi.ac.id		(
4	19900919 201503 1 008	CAPT. RADIKA VATARUTAMA	radika@icpa-banyuwangi.ac.id		(
5	19911215 201402 1 003	CAPT. DEMMY SETYO WIYONO	demmysetyo@icpa-banyuwangi.ac.id		7

Gambar 56. View data *flight instructor*.

Untuk edit dan hapus data *flight instructor* API Banyuwangi dapat dilihat pada gambar berikut:



The screenshot shows the same table as Gambar 56, but with a search bar and a "TABEL" header. The first row is highlighted, and two icons are shown in the "AKSI" column: a yellow pencil icon labeled "1 edit" and a red trash can icon labeled "2 delete".

TELPA	TELP	JABATAN	TANGGAL LAHIR	CALL SIGN	AKSI
nyuwangi.ac.id	081288881737	Director of Pilot School	1968-12-05	DR	 
a-banyuwangi.ac.id	087726071991	Flight Instructor	1991-07-26	BX	 
-banyuwangi.ac.id	087888482296	Operation Manager	1991-08-31	IX	 
ruwangi.ac.id	082131885747	Chief Instructor	1990-09-19	VX	 
ja-banyuwangi.ac.id	085334831393	Training Manager	1991-12-15	DX	 

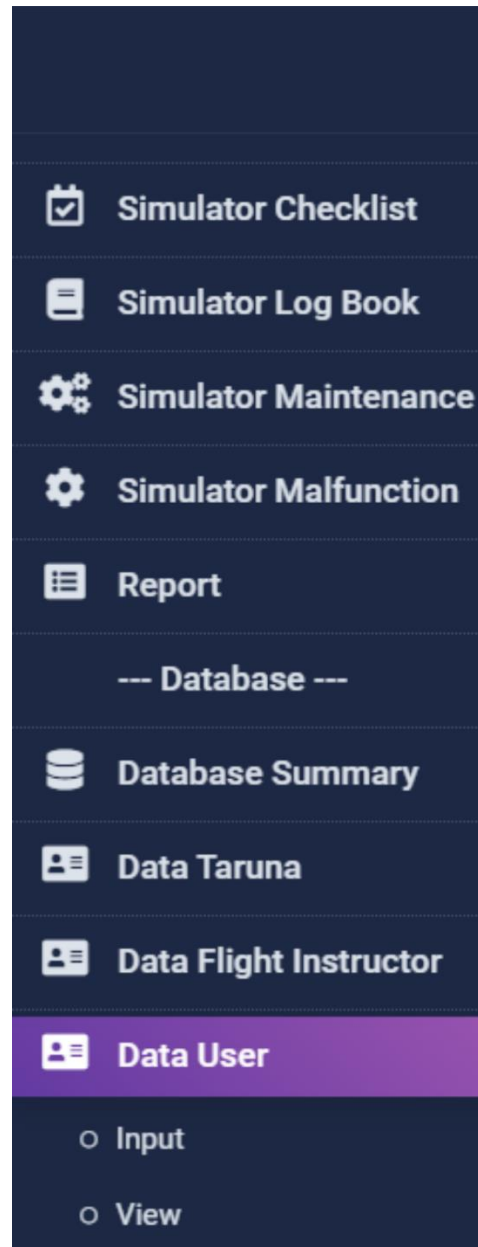
Gambar 57. Edit dan hapus data taruna.

c. Cetak

Untuk cetak data *flight instructor* dapat langsung tampil berupa file pdf untuk disimpan dan dicetak pada printer.

12. Menu *Data User*

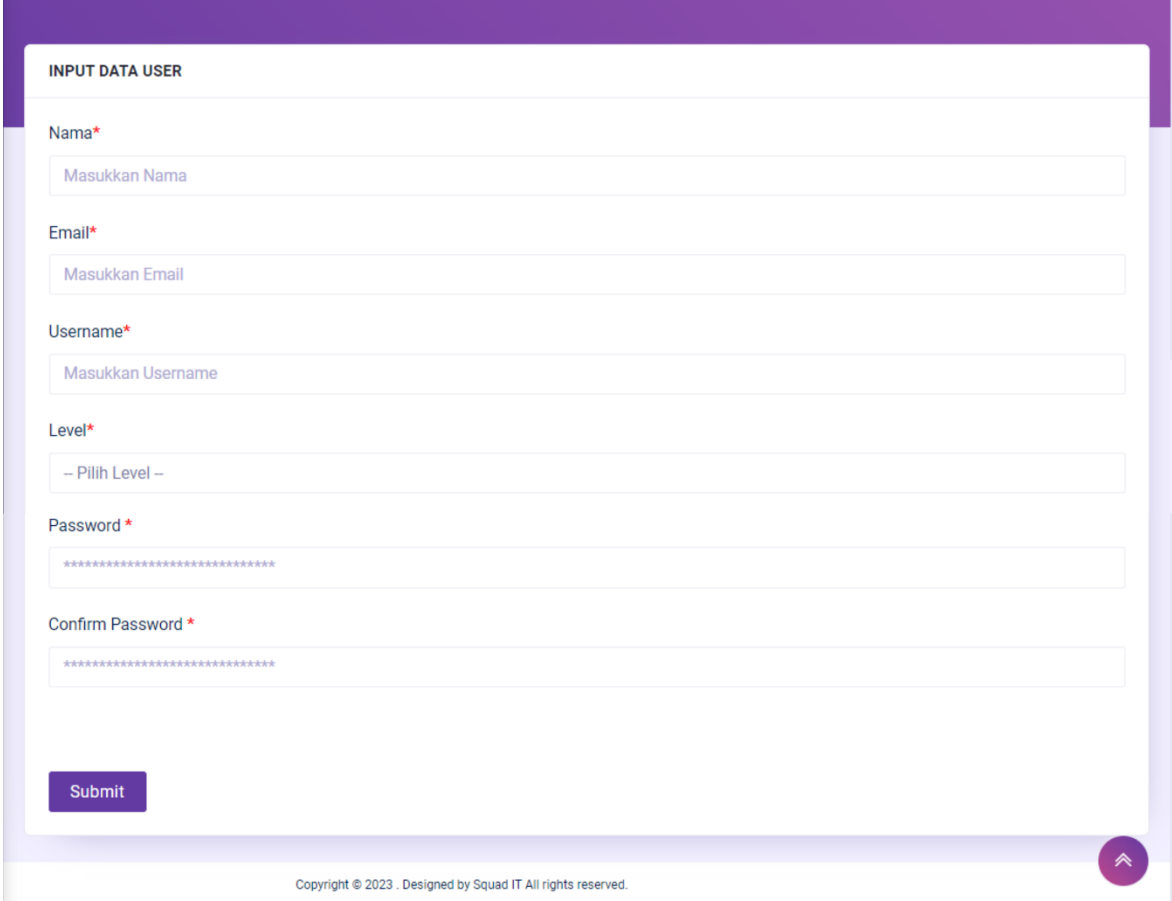
Pada menu ini, hanya *full admin* saja yang bisa mengakses. Di menu ini dapat membuat, melihat, mengedit dan menghapus data user. Adapun tampilan antarmuka dari menu *Data User* pada *side bar menu* yaitu sebagai berikut:



Gambar 58. Tampilan *side bar data user*.

a. Input

Pada menu ini dapat membuat user akun baru untuk sistem informasi FSMS (*Flight Simulator Management Systems*). Adapun tampilan menu *input data user* sebagai berikut:



The screenshot displays a web form titled "INPUT DATA USER" with a purple header. The form contains the following fields:

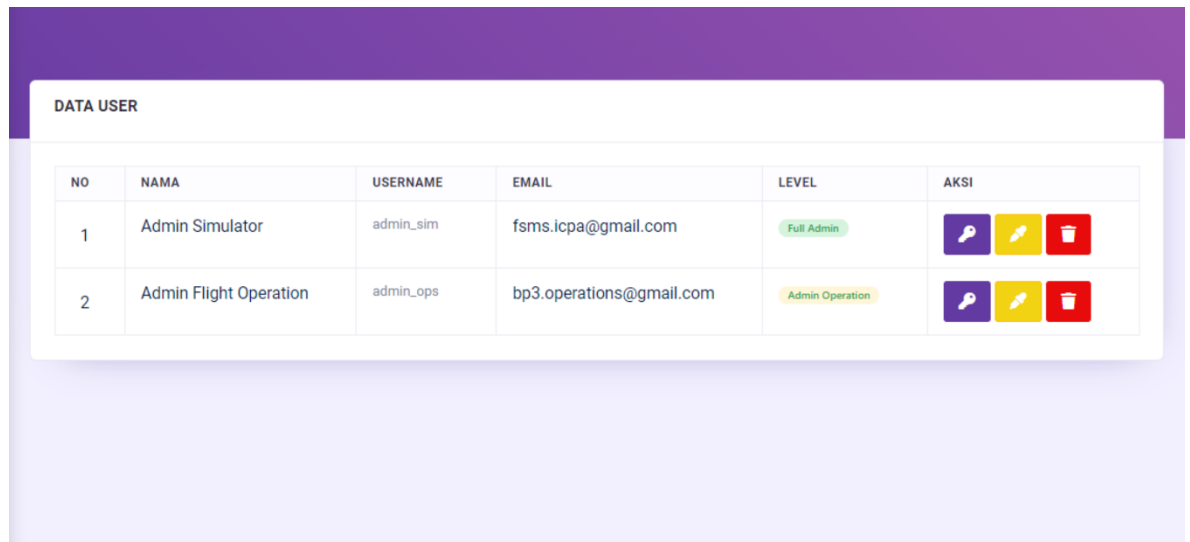
- Nama***: A text input field with the placeholder "Masukkan Nama".
- Email***: A text input field with the placeholder "Masukkan Email".
- Username***: A text input field with the placeholder "Masukkan Username".
- Level***: A dropdown menu with the placeholder "-- Pilih Level --".
- Password***: A password input field with asterisks as a placeholder.
- Confirm Password***: A second password input field with asterisks as a placeholder.







A purple "Submit" button is located at the bottom left of the form. At the bottom of the page, there is a footer with the text "Copyright © 2023 . Designed by Squad IT All rights reserved." and a purple circular icon with an upward arrow in the bottom right corner.

Gambar 59. *Input data user.*

b. View

Pada menu ini dapat melihat, mengedit dan menghapus data user untuk berbagai keperluan pada Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management System*).



NO	NAMA	USERNAME	EMAIL	LEVEL	AKSI
1	Admin Simulator	admin_sim	fsms.icpa@gmail.com	Full Admin	  
2	Admin Flight Operation	admin_ops	bp3.operations@gmail.com	Admin Operation	  

Gambar 60. *Edit dan hapus data user.*

BAB III

PENUTUP

Demikian Buku Panduan (*User Manual*) Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management System*) ini disusun. Pengembangan berbasis teknologi informasi ini, harapannya FSMS dapat meningkatkan efektivitas dan efisiensi perawatan *link simulator* penerbang di API Banyuwangi. Selain itu, model perawatan *link simulator* penerbang ini juga dapat mempercepat proses pelaporan dan pengambilan keputusan dalam perawatan *link simulator* penerbang.

Akhir kata, semoga Buku Panduan (*User Manual*) Sistem Informasi FSMS (*Flight Simulator Management System*) ini dapat bermanfaat.